

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI	ii
LEMBAR ORISINALITAS KARYA	iii
ABSTRAK..	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR DIAGRAM	xv
DAFTAR GAMBAR.....	xvi
DAFTAR LAMPIRAN	xvii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	7
1.3 Batasan Masalah	7
1.4 Rumusan Masalah.....	7
1.5 Tujuan Penelitian	8
1.6 Manfaat Penelitian	9

BAB II KAJIAN PUSTAKA

2.1 Kerangka Teoritis	11
2.1.1 Pengertian Pembelajaran	11
2.1.2 Pengertian Media Pembelajaran Interaktif	12
2.1.3 Fungsi Media Pembelajaran	15
2.1.4 Manfaat Media Pembelajaran	16
2.1.5 Model Penelitian dan Pengembangan ADDIE	17
2.1.6 Pengertian Macromedia Flash	18
2.1.7 Kelebihan dan Kekurangan Macromedia Flash.....	20

2.1.8 Langkah-Langkah Menjalankan Aplikasi <i>Macromedia Flash</i>	22
2.1.9 Pembelajaran IPAS	25
2.1.10 IPAS KELAS IV “Perubahan Wujud Zat”	26
2.2 Penelitian Relevan	29
2.3 Kerangka Berpikir	31

BAB III METODE PENELITIAN

3.1 Jenis Penelitian	35
3.2 Tempat Penelitian	35
3.3 Waktu Penelitian	36
3.4 Subjek dan Objek Penelitian	36
3.5 Prosedur Penelitian	37
3.5.1 Analysis (Analisis)	38
3.5.2 Design (Desain)	40
3.5.3 Development (Pengembangan)	43
3.5.4 Implementation (Implementasi)	44
3.5.5 Evaluation (Evaluasi)	44
3.6 Instrumen dan Teknik Pengumpulan Data	45
3.7 Teknik Analisis Data	52
3.7.1 Data Kualitatif	52
3.7.2 Data Kuantitatif	53

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1 Deskripsi Penelitian	62
4.1.1 Tahap <i>Analysis</i> (analisis)	62
4.1.2 Tahap <i>Design</i> (Desain)	67
4.1.3 Tahap <i>Development</i> (Pengembangan)	71
4.1.4 Tahap <i>Implementation</i> (Implementasi)	89
4.1.5 Tahap <i>Evaluation</i> (Evaluasi)	101
4.2 Pembahasan	101

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1	Kesimpulan.....	106
5.2	Saran	107

DAFTAR PUSTAKA.....	108
----------------------------	------------

LAMPIRAN.....	111
----------------------	------------

RIWAYAT HIDUP	225
----------------------------	------------

