

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Langkah dan tahapan penelitian pengembangan telah selesai di SMA Negeri 3 Medan. Penelitian dan pengembangan media pembelajaran *flipbook* dengan pengembang aplikasi pintar telah selesai. Studi dan pengembangan ini telah menghasilkan produk media pembelajaran *flipbook*. Berdasarkan hasil penelitian dan diskusi, dapat dikatakan bahwa:

1. Penilaian dilakukan oleh ahli materi, ahli media, dan praktisi pendidikan untuk menentukan kelayakan media pembelajaran *flipbook*. Ahli materi mendapatkan skor 41 dengan persentase kelayakan 77% dan ahli media mendapatkan skor 43 dengan persentase kelayakan 89% yang masuk dalam kategori "Sangat Valid".
2. Praktisi pendidikan (guru) kelas XI IPS SMA Negeri 3 Medan menentukan tingkat kepraktisan media pembelajaran *flipbook*. Praktisi memberikan persentase kelayakan 89% berada dalam kategori "Sangat Praktis". Hasil pre-test dan post-test menunjukkan bahwa media pembelajaran *flipbook* sangat efektif dalam meningkatkan hasil belajar siswa. Nilai pre-test menunjukkan 8% efektivitas dengan kriteria "Kurang Efektif", dan nilai post-test menunjukkan 88% efektivitas dengan kriteria "Sangat Efektif".

5.2 Saran

Berdasarkan temuan penelitian, peneliti menyarankan hal-hal berikut :

1. Sekolah harus meningkatkan pemanfaatan media pembelajaran *flipbook* untuk menyediakan fasilitas yang memadai.
2. Pendidik harus dapat menggunakan media pembelajaran *flipbook* dalam proses pembelajaran dan guru diharapkan dapat mengembangkan media tersebut.
3. Bagi Peserta Didik, diharapkan akan lebih memahami materi dengan bantuan adanya media pembelajaran *flipbook*.

THE
Character Building
UNIVERSITY