

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan dari hasil penelitian dan pengembangan *E-comic* berbasis *canva* pada materi seni tari sebagai berikut:

1. Berdasarkan hasil penilaian validasi oleh ahli materi, ahli media, dan ahli soal, media *e-comic* berbasis aplikasi Canva yang dikembangkan untuk SD Negeri 066650 Medan tahun ajaran 2023/2024 dinyatakan sangat layak digunakan. Ahli materi memberikan skor 47 dari 50 (91.1%), ahli media memberikan skor 62 dari 65 (94%), dan ahli soal memberikan skor 26 dari 30 (86.65%). Penilaian ini mencakup berbagai aspek seperti tujuan pembelajaran, penyajian, bahasa, kelayakan grafis, dan kesesuaian soal dengan materi serta bahasa. Semua aspek ini mendapatkan kategori "sangat layak" atau "valid" tanpa memerlukan revisi besar, hanya perbaikan minor pada bagian cover, deskripsi awal cerita, dan desain soal.
2. Penggunaan media *e-comic* berbasis Canva dinilai sangat praktis dan efektif dalam pembelajaran di SD Negeri 066650 Medan. Hasil uji praktikalitas oleh guru menunjukkan skor 73 dari 75 (97%), dengan semua aspek seperti tampilan, materi, dan bahasa mendapatkan kategori "sangat layak" dan "valid".

Guru memberikan penilaian bahwa media ini sangat mudah digunakan, menarik, sesuai dengan karakteristik siswa, dan dapat diimplementasikan dengan baik dalam proses pembelajaran. Hal ini menunjukkan bahwa media ini praktis digunakan.

3. Keefektifan media *e-comic* berbasis *Canva* juga terbukti tinggi berdasarkan hasil tahap implementasi dan evaluasi. *E-comic* ini tidak hanya mendapat penilaian positif dari ahli dan guru, tetapi juga menunjukkan peningkatan hasil belajar siswa. Validitas soal yang diuji menggunakan aplikasi SPSS versi 26 menunjukkan bahwa semua soal valid dengan nilai r -hitung $>$ r -tabel. Reliabilitas soal dengan nilai *cronbach's alpha* sebesar 0.817 menunjukkan bahwa soal tersebut handal. Selain itu, tingkat kesukaran soal juga bervariasi dengan mayoritas berada pada kategori “sedang”, menunjukkan keseimbangan dalam menguji kemampuan siswa. Keseluruhan hasil menunjukkan bahwa media *e-comic* efektif dalam meningkatkan hasil belajar siswa di SD Negeri 066650 Medan.

5.2 Saran

Terdapat beberapa saran yang dapat peneliti sampaikan untuk penelitian dan pengembangan lebih lanjut, yaitu sebagai berikut:

1. Bagi guru, berdasarkan hasil penelitian ini, *E-comic* berbasis *Canva* pada materi seni tari untuk kelas III dapat dijadikan salah satu media pembelajaran yang efektif dan menarik yang dapat digunakan dalam proses pembelajaran.

Media ini tidak hanya membuat materi seni tari menjadi lebih mudah dipahami oleh siswa, tetapi juga memberikan pengalaman belajar yang lebih interaktif dan menyenangkan.

2. Bagi Peneliti Selanjutnya: Penelitian ini menunjukkan bahwa *E-comic* berbasis *Canva* pada materi seni tari dapat meningkatkan hasil belajar peserta didik pada materi tersebut. Untuk peneliti selanjutnya, disarankan untuk mengembangkan penggunaan *E-comic* berbasis *Canva* ini pada materi-materi lain selain seni tari.
3. Bagi Sekolah: Sekolah sebagai institusi pendidikan diharapkan dapat lebih cenderung menggunakan *E-comic* atau media pembelajaran berbasis *Canva* dalam proses pembelajaran sehari-hari. Penggunaan media ini dapat mendukung upaya guru dalam menyampaikan materi pembelajaran secara lebih kreatif dan inovatif. Selain itu, sekolah juga diharapkan memberikan dukungan kepada guru dalam bentuk pelatihan tentang penggunaan *Canva* dan pembuatan *E-comic* sebagai media pembelajaran.