

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI	ii
LEMBAR ORISINALITAS KARYA	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	x
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	4
1.4 Rumusan Masalah	4
1.5 Tujuan Penelitian	5
1.6 Manfaat Penelitian	5
BAB II KAJIAN PUSTAKA	
2.1 Kerangka Teoretis	7
2.1.1 Hasil Belajar	7
2.1.2 Model Pembelajaran <i>Make A Match</i>	11
2.1.3 Model Pembelajaran <i>Talking Stick</i>	16
2.1.4 Pembelajaran Tematik	20
2.2 Penelitian Relevan	25
2.3 Kerangka Berpikir	27
2.4 Hipotesis Penelitian	30

BAB III METODE PENELITIAN

3.1 Jenis Penelitian.....	31
3.2 Desain Penelitian.....	31
3.3 Variabel Penelitian.....	32
3.3.1 Variabel Bebas	32
3.3.2 Variabel Terikat	32
3.4 Tempat dan Waktu Penelitian	33
3.5 Populasi dan Sampel Penelitian	33
3.5.1 Populasi Penelitian.....	33
3.5.2 Sampel Penelitian.....	33
3.6 Prosedur Penelitian.....	34
3.7 Instrumen dan Teknik Pengumpulan data.....	35
3.7.1 Instrumen Penelitian.....	33
3.7.2 Teknik Pengumpulan Data	38
3.8 Uji Instrumen Penelitian	39
3.8.1 Uji Validitas Tes	39
3.8.2 Uji Realibilitas Tes.....	40
3.8.3 Uji Tingkat Kesukaran Tes	42
3.8.4 Uji Pembeda Tes	42
3.9 Teknik Analisis Data.....	43

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil Penelitian	48
4.1.1 Deskripsi Pelaksanaan Penelitian.....	48
4.1.2 Deskripsi Hasil Uji Coba Tes.....	48
4.1.3 Deskripsi Analisis Data Penelitian.....	52
4.1.4 Deskripsi Data Hasil Belajar Siswa	61
4.1.5 Nilai Hasil Belajar Siswa	62
4.1.6 Uji Persyaratan Analisis Data	66
4.2 Perbandingan Model Pembelajaran.....	68
4.3 Pembahasan Hasil Penelitian	70

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan 75

5.2 Saran..... 75

DAFTAR PUSTAKA 77

LAMPIRAN..... 80

RIWAYAT HIDUP..... 155



THE
Character Building
UNIVERSITY