

DAFTAR ISI

BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah.....	11
C. Pembatasan Masalah	11
D. Rumusan Masalah	12
E. Tujuan Pengembangan	12
F. Manfaat Pengembangan	13

BAB II KAJIAN TEORETIS, KERANGKA BERPIKIR DAN PENGAJUAN HIPOTESIS

A. Kajian Teoretis	14
1. Hakikat Belajar dan Hasil Belajar Bahasa Mandarin	14
2. Hakikat Media dan Multimedia Interaktif	27
a. Media Kartu	31
b. Multimedia Interaktif	32
B. Pengembangan Pembelajaran Multimedia Interaktif Mata Pelajaran Bahasa Mandarin	47
C. Penelitian yang Relevan	63
D. Kerangka Berpikir.....	64
E. Hipotesis	67

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

A. Lokasi dan Waktu Penelitian	68
B. Populasi dan Sampel Penelitian	68
C. Definisi Operasional.....	68
D. Model Pengembangan	69
E. Prosedur Pengembangan	71
F. Tahap Uji Coba	73
G. Teknik Pengumpulan Data	77
H. Teknik Analisis Data	83

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

A. Hasil Penelitian Pengembangan Produk	90
---	----

1. Deskripsi Awal	90
2. Deskripsi Data Hasil Uji Coba	95
a. Data Hasil Uji Coba Tahap I	95
b. Data Hasil Uji Coba Tahap II	108
c. Data Hasil Uji Coba Tahap III	112
d. Data Hasil Uji Coba Tahap IV	115
3. Analisis Data	119
4. Revisi Produk	130
B. Hasil Penelitian Keefektifan Produk	132
1. Deskripsi Data Penelitian	132
2. Pengajuan Persyaratan Analisis	136
C. Pembahasan Hasil Penelitian	138
D. Keterbatasan Penelitian	142

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan	144
B. Implikasi	145
C. Saran	146

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

