

## DAFTAR PUSTAKA

- AECT. 1984. *Definisi Teknologi Pendidikan* (Satuan tugas definisi & terminology AECT). Jakarta: Rajawali.
- Arsyad, A. 2011. *Media Pengajaran*. Jakarta : Raja Grafindo Persada.
- Banka, K. 2013. Learning Chinese: Evaluation of Teaching Methods and the Importance of Culture-Oriented Background in the Learning Process. *Fronties of Language and Teaching Journal* 4: 134-142.
- Borg, W. & V. Gall, M.d. 1983. *Educational Research. An Introduction* (4<sup>th</sup> ed). New York: Longman.
- Brown, D. H. 2000. *Principle of Language Learning ang Teaching* (4<sup>th</sup> ed). New York: Addison Wesley Longman.
- Budiningsih. C. Asri (2003). *Belajar dan Pembelajaran*. Yogyakarta : Fakultas Ilmu Pendidikan. Universitas Negeri Yogyakarta
- Chaer, A. 2009. *Psikolinguistik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- \_\_\_\_\_. 2012. *Linguistik Umum*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Chang, Mei-Mei and James, D. L. 2002. Learning Foreign Language Through an Interactive Multimedia Program: An Experimental Study on The Effects of the Relevance Component of the ARCS Model. *CALICO Journal*, 20 (1): 81-98.
- Dahar, R. W. 2011. *Teori-teori Belajar & Pembelajaran*. Jakarta: Erlangga.
- Departemen Pendidikan Nasional. 2003. *Standar Kompetensi Mata Pelajaran Bahasa gMandarin SMA & MA*. Undang Undang No. 20 Tahun 2003. Jakarta: Pusat
- Dick, W. and Carey, L. 2005. *The Systematic Design of Instructional* (6<sup>th</sup> ed). Unites States of America: Scott Foresman and Company.
- Gagne, R. M., et. Al. 1992. *Principles of Instruction Design*. New York: Saunders College Publishing.
- Gedler, M. E. Bell. 1986. *Learning and Instructional Theory Into Practice*. McMilan Publishing. Terjemahan Munandir. 1991. *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: CV. Rajawali.

- Haryanto, H., Sugiyanto, dan A. Setiyono (2013). Aplikasi Multimedia Interaktif Berbasis Konsep Openworld Dalam Pengenalan Dasar Kosakata Bahasa Mandarin. *Seminar Nasional Sistem Informasi Indonesia*, 2-4 Desember. *Universitas Dian Nuswantoro*: 145- 150.
- Hasrul. 2011. Desain Media Pembelajaran Animasi Berbasis Adobe Flash CS3. *Jurnal MEDTEK, Volume 3, Nomor 2*.
- Hede, T, & Hede, Andy. 2002. *Multimedia Effect on Learning: Design Implications of an Integrated Model*. Paper Presented at The ASET.
- Heinich, R. et. Al. 1985. *Instructional Media*. Canada: John Wiley & Sons.
- Hellinger, M. and H. Bußmann. 2002. *Gender Across Languages (2<sup>th</sup> ed)*. Amsterdam/ Philadelphia: John Benjamins Publishing Company.
- Hergenhahn, B.R. dan M. H. Olson. (2008). *Theories of Learning: (Teori Belajar)*. Jakarta: Kencana.
- Howell, J.J. & Silvey. 1996. *Interactive Multimedia Training System* dalam Craig R.L. *The ASTD Training and Development Handbook, A guide to Human Resources Development (4<sup>th</sup> ed)*. New York: Mc. Graw-Hill.
- Kompas Gramedia . 2009. *Origins of Chinese Language: Asal Usul Bahasa China*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Mayer, R. E. 2009. *Multimedia Learning: Prinsip-Prinsip dan Aplikasi*. New York: Cambridge University Press.
- Miarso, Y. 2007. *Menyemai Benih Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Kencana Prenada Group.
- Mo, H. and H. Dong. 2013. A Study on Network and Multimedia Application to Chinese Language Acquisition. *Journal of Language Teaching and Research*, 4 (5): 1085-1090.
- Nagara. A. S. Atma (2012). *Keefektifan Multimedia dalam Pembelajaran Menggambar Bentuk pada Siswa Kelas VII A SMP Negeri 2 Grujugan Bondowoso*. Malang: Universitas Negeri Malang.
- Nugroho, B. dan Mahar, F. 2008. *Aneka Kreasi Animasi dengan Adobe Flash CS3*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Ohara, Z. Zolade. (2011). *Efektifitas Penggunaan CD Interaktif dalam Pembelajaran Jurnal Penyesuaian untuk Meningkatkan Prestasi Belajar*. Semarang: Universitas Negeri Semarang. Tesis.

- Pradipta, K. Resi., Widjianto, dan P. Suwasono (2012). *Pengembangan Media Pembelajaran Fisika Berbasis Multimedia dengan SWISHMAX 4 pada Materi Kinematika Gerak Lurus Untuk Siswa SMA*. Malang: Universitas Negeri Malang.
- Pramono, A. dan M. Syafii. 2005. *Kolaborasi Flash, Dreamweaver dan PHP untuk Aplikasi Website*. Yogyakarta: Andi.
- Prawiradilaga, D. S. 2012. *Wawasan Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Rusman. 2013. *Belajar dan Pembelajaran Berbasis Komputer: Mengembangkan Profesionalisme Abad 21*. Bandung: Alfabeta.
- \_\_\_\_\_. 2012. *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Jakarta: PT. Rajagrafindo Persada.
- Sanjaya, W. 2012. *Media Komunikasi Pembelajaran*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Semita, M. J. 2013. *Kamus Besar Bahasa Mandarin*. Yogyakarta: Pustaka Widyatama.
- Semita, M. J. dan Tee Han Hok. 2014. *Jurus Sakti Taklukkan Bahasa Mandarin: tanpa kursus; tanpa perlu guru*. Yogyakarta: Saufa.
- Sessoms, Diallo. 2008. Interactive instruction: Creating interactive learning environments through tomorrow's teachers. *International Journal of Technology in Teaching and Learning*, 4(2): 86-96.
- Shambaugh, N dan Susan G. Magliaro. 2006. *Instructional Design: A Systematic Approach for Reflective Practice*. United States of America: Pearson Education. Inc.
- Sheel, B. & Richey, R. C. 1994. *Teknologi Pembelajaran Definisi dan Kawasannya*. Jakarta: UNJ.
- Siregar, E. dan Hartini, N. 2011. *Teori Belajar dan Pembelajaran*. Bogor: Galia Indonesia.
- Smaldino, S. E., et. Al. 2011. *Instructional Technology & Media for Learning: Teknologi Pembelajaran dan Media untuk Belajar (9<sup>th</sup> ed)*. Jakarta: Kencana.
- Sudjana, N. 2005. *Metoda Penelitian*. Bandung: Tarsito
- \_\_\_\_\_. 2009. *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Remaja Rosdakarya.

- Sugiyono. 2013. *Statistika untuk Penelitian*. Bandung: CV. Alfabeta.
- \_\_\_\_\_. 2015. *Metode Penelitian Pendidikan, Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R & D*. Bandung: CV. Alfabeta.
- Sukmadinata, N. 2002. *Pengembangan Kurikulum: Teori dan Praktek*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Suparman, M. A. 2012. *Desain Instruksional Modern*. Jakarta: Erlangga.
- Williams, Z. 2013. The Use of Multimedia Material in Teaching Chinese as a Second Language and Pedagogical Implications. *Masters Theses*. Paper 1016. Master Programme of Art. University of Massachusetts. Amharst.
- Winkel, W. S. 2014. *Psikologi Pengajaran*. Yogyakarta: Sketsa.
- Yap, L. dan Leni Wu. 2006. *Belajar Bahasa Mandarin tanpa Guru*. Jakarta: Puspa Swara.
- Yu, H. F. 2007. *An Introduction to Chinese Culture*. Guang Zhou: Jinan University Press.
- Zhou, Jian. 2007. 汉字突破: *Terobosan Huruf Tionghoa*. Beijing: Peking University Press.