

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Kerangka Berpikir	50
Gambar 3.1	Skema Prosedur Pengembangan ADDIE (Sugiyono, 2017:39)	53
Gambar 3.2	<i>Flowchart</i> LKPD	56
Gambar 3.3	Prosedur Pengembangan LKPD Interaktif Berbasis Aplikasi <i>Liveworksheet</i>	61
Gambar 4.1	Pengeditan Tampilan Awal Produk Melalui Canva	86
Gambar 4.2	Tampilan Awal <i>Liveworksheet</i>	92
Gambar 4.3	Tampilan LKPD Pada Pc/ <i>Smartphone</i>	94
Gambar 4.4	Grafik Persentase Ketuntasan Hasil Belajar Siswa	115

