BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Pelaksanaan jenis penelitian dan pengembangan (R&D) mengenai pengembangan media audio visual berbasis *canva* untuk meningkatkan hasil belajar Bahasa Inggris peserta didik kelas IV SDN 058324 Pungai T.A 2023/2024 telah selesai dilaksanakan berdasarkan susunan prosedur model pengembangan ADDIE. Berikut beberapa kesimpulan yang ditemukan peneliti mengenai penelitian dan pengembangan yang telah dilakukan :

1. Media audio visual berbasis *canva* telah dikembangkan dan divalidasi oleh ahli materi dan ahli media. Penilaian berdasarkan ahli materi diperoleh sebesar 85.33% dengan kategori kelayakan “sangat layak” sedangkan penilaian berdasarkan ahli media diperoleh sebesar 82.67% juga mendapat kategori kelayakan “sangat layak”. Sehingga media audio visual berbasis *canva* layak digunakan dalam proses pembelajaran Bahasa Inggris.
2. Media audio visual berbasis *canva* juga diuji kepraktisannya dalam kegiatan belajar mengajar. Penilaian kepraktisan media dilakukan oleh ahli praktikalitas melalui angket respon guru yaitu guru kelas IV-B SDN 058324 Pungai. Penilaian kepraktisan yang diperoleh sebesar 92% dengan kategori kepraktisan “sangat praktis”. Sehingga media audio visual berbasis *canva* dinyatakan praktis digunakan dalam proses pembelajaran Bahasa Inggris.
3. Media audio visual berbasis *canva* bertujuan untuk meningkatkan hasil belajar Bahasa Inggris peserta didik kelas IV-B SDN 058324 Pungai. Hasil belajar berhubungan dengan keefektifitasan media. Penilaian efektifitas

media diperoleh melalui pretest dan posttest yaitu tes sebelum dan sesudah menggunakan media yang kemudian dianalisis dengan perhitungan N-gain. Nilai rata-rata pretest dan posttest yang diperoleh sebesar 55.5% meningkat menjadi 90.6%. dengan analisis N-gain score 78% kategori score N-gain “tinggi”. Maka media audio visual berbasis *canva* efektif digunakan dalam proses pembelajaran Bahasa Inggris.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian, peneliti memberikan beberapa saran sesuai dengan bidangnya masing-masing sebagai berikut :

- a. Bagi Peneliti, dapat mengembangkan media audio visual berbasis *canva* menggunakan materi lainnya ataupun aplikasi editing lainnya.
- b. Bagi Guru, Media audio visual berbasis *canva* dikembangkan untuk memberikan inovasi dalam penyajian materi pembelajaran Bahasa Inggris yang bersifat teknologi.
- c. Bagi Peserta Didik, Media audio visual berbasis *canva* digunakan untuk menambah motivasi dan semangat belajar peserta didik dalam pembelajaran Bahasa Inggris.
- d. Bagi Sekolah, mendukung pengadaan media pembelajaran terutama dalam pembelajaran bahasa Inggris.