

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI	ii
LEMBAR ORSINALITAS KARYA.....	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRAC.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Identifikasi Masalah	6
1.3. Masalah.....	6
1.4. Rumusan Masalah.....	6
1.5. Tujuan Penelitian	7
1.6. Manfaat Penelitian.....	7

BAB II KAJIAN PUSTAKA

2.1. Kajian Teoritis	10
2.1.1. Hakikat Penelitian dan Pengembangan	10
2.1.2. Lembar Kerja Peserta Didik (LKPD).....	14
2.1.3. <i>Problem Based Learning</i> (PBL)	21
2.1.4. <i>Liveworksheet</i>	28
2.2. Pembelajaran IPAS	30
2.3. Penelitian Relevan	31
2.4. Kerangka Berpikir.....	33

BAB III METODE PENELITIAN

3.1. Jenis Penelitian	36
3.2. Tempat dan Waktu Penelitian.....	37
3.3. Prosedur dan Rancangan Pengembangan	37
3.4. Subjek dan Objek Penelitian.....	43
3.5. Teknik Pengumpulan Data	44
3.5.1. Teknik Pengumpulan Data	44
3.5.2. Instrumen Pengumpulan Data	46
3.6. Teknik Analisis Data.....	51
3.6.1. Data Kualitatif	51
3.6.2. Data Kuantitatif	51

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN PENELITIAN

4.1. Deskripsi Hasil Penelitian.....	57
4.1.1. Tahap Analisis (<i>Analysis</i>).....	57
4.1.2. Tahap Desain (<i>Design</i>)	60
4.1.3. Tahap Pengembangan (<i>Development</i>)	66
4.1.4. Tahap Implementasi (<i>Implementation</i>).....	73
4.1.5. Tahap Evaluasi (<i>Evaluation</i>)	79
4.2. Pembahasan Penelitian.....	82
4.2.1. Pengembangan E-LKPD berbasis PBL berbantuan <i>Liveworksheet</i>	82
4.2.2. Kelayakan E-LKPD berbasis PBL berbantuan <i>liveworksheet</i>	84
4.2.3. Kepraktisan E-LKPD berbasis PBL berbantuan <i>Liveworkshet</i>	86
4.2.4. Keefektifan E-LKPD berbasis PBL berbantuan <i>Liveworkshet</i>	87

BAB V SIMPULAN DAN SARAN

5.1. Simpulan	89
5.2. Saran	90

DAFTAR PUSTAKA.....	91
LAMPIRAN.....	95
RIWAYAT HIDUP.....	140



THE
Character Building
 UNIVERSITY