

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	<b>i</b>
<b>LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI .....</b>	<b>ii</b>
<b>LEMBAR ORISINALITAS KARYA .....</b>	<b>iii</b>
<b>ABSTRAK BAHASA INDONESIA .....</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRAK BAHASA INGGRIS .....</b>	<b>v</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xiv</b>

### **BAB I PENDAHULUAN**

1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	4
1.3 Batasan Masalah.....	4
1.4 Rumusan Masalah .....	5
1.5 Tujuan Penelitian .....	5
1.6 Manfaat Penelitian .....	6
1.6.1 Manfaat Teoritis .....	6
1.6.2 Manfaat Praktis .....	6

### **BAB II KAJIAN PUSTAKA**

2.1 Kerangka Teoretis .....	8
2.1.1 Media Pembelajaran.....	8
2.1.1.1 Pengertian Media Pembelajaran.....	8
2.1.1.2 Manfaat Media Pembelajaran .....	9
2.1.1.3 Fungsi Media Pembelajaran.....	10
2.1.1.4 Jenis-Jenis Media Pembelajaran .....	11
2.1.2 Media Video Animasi .....	12
2.1.2.1 Pengertian Media Video Animasi .....	12

2.1.2.2	Karakteristik Video Animasi.....	13
2.1.2.3	Kelebihan dan Kelemahan Media Video Animasi.....	14
2.1.3	Aplikasi Kinemaster.....	15
2.1.3.1	Pengertian Aplikasi Kinemaster.....	15
2.1.3.2	Langkah-langkah Penggunaan Aplikasi Kinemaster .....	16
2.1.3.3	Fitur Kinemaster.....	16
2.1.3.4	Kelebihan dan Kekurangan Aplikasi Kinemaster .....	18
2.1.4	Penelitian dan Pengembangan.....	20
2.1.4.1	Pengertian Penelitian dan Pengembangan (R&D) .....	20
2.1.4.2	Model-Model Penelitian dan Pengembangan .....	20
2.1.5	Pembelajaran Tematik.....	22
2.1.5.1	Pengertian Pembelajaran Tematik.....	22
2.1.5.2	Karakteristik Pembelajaran Tematik.....	23
2.1.5.3	Tema 7 Subtema 1 Pembelajaran 1 .....	24
2.2	Penelitian yang Relevan.....	25
2.3	Kerangka Berpikir.....	29

### **BAB III METODE PENELITIAN**

3.1	Jenis Penelitian.....	32
3.2	Tempat dan Waktu Penelitian .....	32
3.2.1	Tempat Penelitian.....	32
3.2.2	Waktu Penelitian .....	32
3.3	Subjek dan Objek Penelitian .....	33
3.3.1	Subjek Penelitian.....	33
3.3.2	Objek Penelitian .....	33
3.4	Prosedur Penelitian.....	33
3.4.1	Analisis ( <i>Analysis</i> ) .....	33
3.4.2	Perancangan ( <i>Design</i> ) .....	34
3.4.3	Pengembangan ( <i>Development</i> ).....	37
3.4.4	Implementasi ( <i>Implementation</i> ) .....	38
3.4.5	Evaluasi ( <i>Evaluation</i> ).....	38
3.5	Teknik Pengumpulan Data.....	39

3.5.1	Observasi.....	39
3.5.2	Wawancara.....	39
3.5.3	Lembar Angket (Kuisisioner) .....	39
3.5.4	Tes .....	40
3.5.5	Dokumentasi .....	40
3.6	Instrumen Pengumpulan Data.....	40
3.6.1	Instrumen Wawancara.....	41
3.6.2	Instrumen Validasi Media dan Uji Coba Lapangan .....	42
3.6.2.1	Lembar Angket Validasi Ahli Materi .....	43
3.6.2.2	Lembar Angket Validasi Ahli Media.....	43
3.6.2.3	Lembar Angket Validasi Praktisi Pendidikan .....	44
3.6.3	Tes .....	46
3.7	Teknik Analisis Data.....	46
3.7.1	Data Kualitatif.....	46
3.7.2	Data Kuantitatif.....	47
3.7.2.1	Analisis Kevalidan .....	47

#### **BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN**

4.1	Hasil Penelitian .....	51
4.2	Pembahasan Hasil Penelitian .....	69

#### **BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

5.1	Kesimpulan .....	74
5.2	Saran.....	75

<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	<b>76</b>
-----------------------------	-----------

<b>LAMPIRAN</b> .....	<b>79</b>
-----------------------	-----------

<b>RIWAYAT HIDUP</b> .....	<b>117</b>
----------------------------	------------