

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Penelitian dan pengembangan media pembelajaran video animasi berbasis Kinemaster untuk Tema 7 Subtema 1 Pembelajaran 1 di kelas IV SDN 060852 Medan Perjuangan telah dilaksanakan sesuai dengan tahapan yang telah ditetapkan. Kesimpulan dari penelitian dan pengembangan ini mencakup hal-hal berikut:

1. Pengembangan media pembelajaran video animasi berbasis Kinemaster untuk Tema 7 Subtema 1 Pembelajaran 1 di kelas IV SD dilakukan dengan menggunakan model ADDIE, yang meliputi tahapan Analisis, Perancangan, Pengembangan, Implementasi, dan Evaluasi. Media yang dikembangkan harus digunakan dalam kegiatan pembelajaran setelah mendapatkan evaluasi dari para ahli. Hasil penilaian ahli materi 85,5% berada di kategori "sangat layak", dan penilaian ahli desain 83,75% berada di kategori "sangat layak".
2. Kepraktisan penggunaan media pembelajaran berupa video animasi yang dikembangkan dengan Kinemaster untuk Tema 7 Subtema 1 Pembelajaran 1 di kelas IV SD dinilai sangat praktis, sebagaimana terlihat dari skor penilaian guru yang mencapai 92% dan termasuk dalam kategori "sangat praktis".
3. Efektivitas penggunaan media pembelajaran berupa video animasi yang dikembangkan dengan Kinemaster untuk Tema 7 Subtema 1 Pembelajaran 1 di kelas IV SD dinilai baik, yang terlihat dari perubahan positif dalam

hasil belajar peserta didik. Nilai pre-test sebelum menggunakan media pembelajaran adalah 52,8, yang kemudian meningkat menjadi 86,19 setelah penerapan media tersebut seperti yang ditunjukkan oleh nilai post-test dengan pembelajaran menggunakan video animasi berbasis kinemaster. Penggunaan media dalam pembelajaran terbukti efektif, seperti yang ditunjukkan oleh rata-rata skor persentase N-Gain sebesar 72,52%, yang masuk dalam kategori "efektif".

5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian dan kesimpulan, adapun saran yang diuraikan sebagai berikut :

1. Bagi guru, media pembelajaran untuk tema 7 subtema 1 pembelajaran 1 dapat digunakan sebagai referensi untuk membantu menyampaikan informasi kepada siswa.
2. Untuk siswa, media pembelajaran untuk tema 7 subtema 1 pembelajaran 1 dapat membantu mereka memahami materi.
3. Pihak sekolah diharapkan dapat memberikan dukungan serta menyediakan sarana yang mendukung penggunaan media pembelajaran yang sesuai dengan persyaratan siswa dan kemajuan teknologi informasi.
4. Peneliti yang akan datang memiliki kemampuan untuk melakukan penelitian dan mengembangkan sumber daya pembelajaran seperti video animasi yang didasarkan pada kinemaster yang berfokus pada materi tertentu.