

DAFTAR PUSTAKA

- Abdul, M. (2014). Pembelajaran Tematik Terpadu . Bandung: Remaja Rosdakarya .
- Ainul Mahramah Hasibuan, F. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbantuan Macromedia Flash Terhadap Kemampuan Berpikir Kritis Matematis Siswa IV SD Negeri 101788 Marindal. *Elementary School Journal*, 372.
- Almi, E. M. (2020). Pengembangan Media Kayu Operasi Hitung Bilangan Bulat Dengan Pendekatan Saintifik. *Elementari School Journal*, 19.
- Apiek Gandamana, M. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Berbasis Animaker Pada Pembelajaran Tema 3 Subtema 1 Bagaimana Tubuh Mengelola Makanan Di Kelas 5 SD Negeri 10 Rantau Prapat. *Elementary School Journal*, 213.
- Ariesto, H. S. (2003). Multimedia Interaktif dengan Proses. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Arsyad, A. (2016). Media Pembelajaran. Jakarta: Rajawali Pers.
- Arsyad, A. (2017). Media Pembelajaran. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Azwar, S. (2014). Metode Penelitian. Yogyakarta: Puataka Pelajar Offset.
- Daitin Tarigan. (2013). PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN INTERAKTIF TIPE JIGSAW UNTUK MENINGKATKAN MOTIVASI BELAJAR SISWAPADA PELAJARAN MATEMATIKA KELAS V SD NEGERI 101774 SAMPALI. *Elementary School Journal*, 95
- Daryanto. (2010). Media Pembelajaran : Perannya Sangat Penting Dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran. Yogyakarta: Graha Media.
- Demu Karo-karo, I. R. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Adobe Flash CS5 Pada Tema 8 Lingkunga Sahabat Kita Subtema 1 Manusia Dan Lingkungan Kelas V SD Negeri 104208 Cinta Rakyat T.A 2019/2020. *Elementary School Journal*, 147.
- Deni, D. (2012). UU No 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Dina, I. (2011). Ragam Alat Bantu Media Pengajaran. Yogyakarta: Diva Press.
- Elvi, M. (2020). Pengembangan Bahan Ajar Pendidikan Matematika Kelas Rendah Menggunakan Pendekatan Matematika REalistik. *Elementary School Journal*, 204.
- Endang, M. (2012). Metode Penelitian Terapan Bidang. Bandung: ALFABETA.

- Firmansyah, Z. (2015). Panduan Resmi Pramuka. Jakarta: Wahyu Media.
- Yusra. (2022). Pengembangan Big Book Berbasis Karakteristik Untuk Meningkatkan Kemampuan Membuat Simple Sentence Pada Siswa Sekolah Dasar. *Elementary School Journal*, 323.
- Karoma Abi Batubara, D. F. (2021). Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Multimedia Interaktif Pada Mata Kuliah Pendidikan Seni Musik Di Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar STKIP PGRI Lubuk Linggau. *Elementary School Journal*, 156.
- Masyukur. (2019). Teori dan Telaah Pengembangan Kurikulum. Bandar Lampung: Anugerah Utama Raharja.
- Melindawati, S. (2016). Pengembangan Bahan Ajar Tematik Terpadu Dengan Model Problem Based Learning Di Kelas IV Sekolah Dasar. *Elementary School*, 3.
- Muklis, M. (2012). Pembelajaran Tematik. *FENOMENA*, 73.
- Naeklan. (2013). FAKTOR-FAKTOR YANG MEMPENGARUHI MINAT BELAJAR PESERTA DIDIK. *Elementary School Journal*, 19.
- Penyusun, T. (1989). Kamus Besar Bahasa Indonesia. Jakarta: Balai Pustaka.
- Punaji, S. (2013). Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan n. Jakarta: Prenamedia Group.
- Purnama, B. E. (2013). Konsep Dasar Multimedia. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Rahayu, N. (2013). Desain Multimedia. Malang: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Riana, S. d. (2017). Media Pembelajaran. Bnadung: Wacana Prima .
- Rozi Fahrur, N. S. (2019). Pengembangan Bahan Ajar E-Learning Berbasis Edmodo Pada Mata Kuliah Pendidikan IPA SD Kelas Tinggi Mahasiswa Prodi PGSD FIP UNIMED. *Elementary School Journal*, 200.
- Safrinanda. (2013). PENGEMBANGAN KEYAKINAN MAHASISWA TERHADAP DISIPLIN ILMU KEPENDIDIKAN SEBAGAI PANDUAN MELAHIRKAN CALON-CALON TENAGA PENDIDIK YANG BERKARAKTER, KOMPETEN DAN PROFESIONAL. *Elementary School Journal*, 107.
- Sugiyono. (2017). Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D. Bandung: ALFABETA
- Sugiyono. (2019). Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D. Bandung: ALFABETA
- Sundayana, R. (2015). Media dan Alat Peraga dalam Pembelajaran Matematika. Bandung: ALFABETA.

- Supratmono, C. (2009). *Matematika Asyik*. Jakarta: Grasindo.
- Surjono, H. D. (2017). *Multimedia Pembelajaran Interaktif Konsep dan Pengembangan*. Yogyakarta: UNY Press.
- Susiliana, R. d. (2017). *Media Pembelajaran*. Bandung: Wacana Prima.
- Trianto. (2010). *Mengembangkan Model Pembelajaran Tematik*. Jakarta: Prestasi Pustaka.
- Warsita, B. (2008). *Teknologi Pembelajaran Landasan dan Aplikasinya*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Wibawanto, W. (2017). *Desain dan Pemrograman Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Jember: Cerdas Ulet Kreatif.
- Yaumi, M. (2018). *Media dan Teknologi Pembelajaran*. Jakarta: Prenada Media Group.
- Zainal, A. (2012). *Penelitian Pendidikan Metode dan Paradigma Baru*. Bandung: Remaja Rosdakarya.

