

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Tampilan <i>Software</i>	12
Gambar 2.2 Tampilan Utama <i>Videoscribe</i>	13
Gambar 2.3 Cara Memasukkan Gambar <i>Videoscribe</i>	13
Gambar 2.4 Cara Mengatur Waktu <i>Slide Videoscribe</i>	13
Gambar 2.5 Kerangka Berpikir Penelitian	25
Gambar 3.1 Model Pengembangan ADDIE	27
Gambar 4.1 Diagram Perbandingan <i>Pre-Test</i> dan <i>Post-Test</i>	59
Gambar 4.2 Diagram Peningkatan Keterampilan Peserta Didik	60

