

DAFTAR PUSTAKA

- Alti, Rahmi Mudia dkk. (2022). *Media Pembelajaran*. Sumatera Barat: PT. GLOBAL EKSEKUTIF TEKNOLOGI.
- Amani, Hafifa. (2022). *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Tema 2 Udara Bersih bagi Kesehatan Subtema 1 Cara Tubuh Mengolah Udara Bersih di Kelas V 26 26 SD Negeri 130002 Tanjung Balai T.A 2020/2021*. (Skripsi, Fakultas Ilmu Pendidikan, Universitas Negeri Medan: Medan)
- Anwar, Faisal dkk. (2022). *Pengembangan Media Pembelajaran “Telaah Perspektif Pada Era Society 5.0”*. Makassar: CV. Tohar Media.
- Arikunto, Suharsimi. (2012). *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arikunto, S., & Cepi, S. A. J. (2014). *Evaluasi Program Pendidikan: Pedoman Teoritis Bagi Mahasiswa dan Praktisi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Arikunto, Suharsimi. (2018). *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan* (edisi 3). Jakarta: Bumi Aksara.
- Borg & Gall. (2003). *Educational Research, an Introduction, Sevent Edition*. New York: Longman Inc.
- Darmawan, Deni. (2013). *Teknologi Pembelajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Daryanto. (2013). *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Desi Kurnia Sari, dkk. (2018). Pola Asuh Orang Tua Pada Anak Yang Berperilaku Agresif. *Jurnal Ilmiah Potensia*, 3(1),
- Dhimas. (2013). *Teknologi Microsoft Kinect*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Fuad, Olivia F., Jaya, W. S., & Febrianti, A. N. (2023). Upaya Meningkatkan Hasil Belajar Sejarah Melalui Media Ular Tangga Pada Siswa Kelas X SMA Negeri 8 Bandar Lampung Tahun Pelajaran 2022/2023. *Palapa: Jurnal Ilmiah Mahasiswa Pendidikan Sejarah*, 5(1), 199-210.
- Hake, R. R. (1999). Analyzing Change/Gain Score. American Educational Association's Division D, Measurement and Research Methodology.
- Hamdani. (2011). *Strategi Belajar Mengajar*, Bandung: Pustaka Setia.
- Hasan, Muhammad dkk. (2021). *Media Pembelajaran*. Sukoharjo: Penerbit Tahta Media Group.

- Hernawati, Kuswati. 2010. Modul Pelatihan Ispring Presenter. Modul (online), (<http://stafnew.uny.ac.id/uploud/132309677/pengabdian/modul-ispring-presenter.pdf>).
- Hidayat, Sukmawarti, Suwanto. (2021). The application of augmented reality in elementary school education. *Research, Society and Development*, 10(3), 1-6.
- Indrawan, Irjus dkk. (2020). *Media Pembelajaran Berbasis Multimedia*. Purwokweto Selatan: CV. Pena Persada.
- Istiqomah, G., Daningsih, E., & Yokhebed. (2016). Kelayakan Multimedia Interaktif Anatomi Daun Kelas XI SMA. *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Khatulistiwa*, 5(3), 1-10.
- Jamilah, N. 2019. Pengembangan Media Pembelajaran Power Point Ispring Presenter Pada Materi Kosakata Bahasa Arab Peserta Didik Kelas V MI Tarbiyatul Athfal Lampung Timur. *Al Mahāra: Jurnal Pendidikan Bahasa Arab*, 5, 141- 150.
- Kemp, J.E., & Dayton, D.K. (1985). *Planning and Producing Instructional Media*. Cambridge: Harper & Row Publishers, New York.
- Kharisma, P. P. (2017) *Pengembangan Multimedia Interaktif Pada Pembelajaran Ipa Materi Perubahan Kenampakan Bumi Dan Langit Kelas IV SDN Klepu 04*. (Skripsi, Fakultas Ilmu Pendidikan, Universitas Negeri Semarang: Semarang)
- Kustiono. (2010). *Media Pembelajaran*. Semarang: Unnes Press.
- Mailani, Elvi & Humairah, E. (2019). Pengaruh Media Visual Tiga Dimensi Terhadap Hasil Belajar Matematika Siswa Kelas V Sd Negeri 101772 Tanjung Selamat Tahun Ajaran 2018/2019. In *Seminar Nasional Pgsd Unimed*, 2(1), 121-131.
- Manurung, Purbatua, dkk. 2016. *Media Pembelajaran dan Pelayanan BK*. Medan: Perdana Publishing.
- Meltzer, D. E. (2002). The relationship between mathematics preparation and conceptual learning gains in physics: A possible “hidden variable” in diagnostic pretest scores. *American journal of physics*, 70(12), 1259-1268.
- Mesra, Romi dkk. (2023). *Research & Development Dalam Pendidikan*. Sumatera Utara: PT. Mifandi Mandiri Digital.
- Munir. (2013). *MULTIMEDIA dan Konsep Aplikasi Dalam Pendidikan*. Bandung: Penerbit Alfabeta
- Naseer, Muchamad & Gede Harsemadi. (2013). *Sistem Multimedia*. Yogyakarta: Andi.

- Nurdyansyah. (2019). *Media Pembelajaran Inovatif*. Sidoarjo: UMSIDA Press.
- Pagarra, Hamzah, dkk. (2022). *Media Pembelajaran*. Makassar: Badan Penerbitt UNM
- Pangestu, Agung, dkk. (2022). Pengaruh Kompetensi Pedagogik Dan Alat Bantu Pembelajaran Berbasis IT Terhadap Kualitas Hasil Pembelajaran Guru SD Negeri 020598 Binjai Selatan. *JS (JURNAL SEKOLAH)*, 6(3), 123-130.
- Poerwanti, J. I. S., & Mahfud, H. (2018). Optimalisasi penggunaan media pembelajaran interaktif dengan microsoft power point pada guru-guru sekolah dasar. *JPPM (Jurnal Pengabdian Dan Pemberdayaan Masyarakat)*, 2(2), 265-271.
- Prasetyo, Bambang & Lina Miftahul Jannah. (2019). *Metode Penelitian Kuantitatif: Teori dan Aplikasi*. Jakarta: Rajawali Press.
- Putra, Rezki Amaldo. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif pada Pembelajaran Tematik kelas V-A SD Negeri 101774 Sampali T.A 2020/2021*. (Skripsi, Fakultas Ilmu Pendidikan, Universitas Negeri Medan: Medan)
- Ramli, M. (2012). *Media dan Teknologi pembelajaran*. Banjarmasin. IAIN Antasari Press.
- Rayanto, Yudi Hari & Sugianti. (2020). *Penelitian Pengembangan Model ADDIE dan R2D2: Teori & Praktek*. Pasuruan. Lembaga Akademic & Research Institute.
- Safitri, Alvira O., Yuniarti, V. D., & Rostika, D. (2022). Upaya peningkatan pendidikan berkualitas di Indonesia: Analisis pencapaian sustainable development goals (SDGs). *Jurnal Basicedu*, 6(4), 7096-7106.
- Sanaky, Hujair AH. (2013). *Media Pembelajaran Interaktif-Inovatif*. Yogyakarta: Kaukaba Dipantara.
- Soesilo, A., & Munthe, A. P. (2020). Pengembangan Buku Teks Matematika Kelas 8 Dengan Model ADDIE. *Scholaria: Jurnal Pendidikan Dan Kebudayaan*, 10(3), 231–243.
- Sudijono. (2012). *Pengantar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta :Raja Grafindo.
- Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian & Pengembangan (Research and Development)*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian & Pengembangan (Research and Development)*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2018). *Metode Penelitian Pendidikan (Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D)*. Bandung: Alfabeta.

- Surjono, Herman Dwi. (2017). *Multimedia Pembelajaran Interaktif Konsep dan Pengembangan*. Yogyakarta: UNY Press.
- Sutarti, T. & Irawan, E. (2017). *Kiat Sukses Meraih Hibah Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta: CV. Budi Utama
- Triyono. (2013). *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Yogyakarta: Ombak.
- Widiasworo, Erwin. (2019). *Menyusun Penelitian Kuantitatif untuk Skripsi dan Tesis*. Yogyakarta: Araska.
- Widoyoko, P. (2014) *Teknik Penyusunan Instrumen Penelitian*. Yogyakarta: Pustaka Belajar.
- Winaryarti, Eny. (2021). *Cercular Model of RD&D*. Yogyakarta: Penerbit KBM Indonesia.

