

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Kerucut Pengalaman <i>Edgar Dale</i>	15
Gambar 2.2 Latar <i>Comic Strip Maker</i>	42
Gambar 2.3 Pemilihan <i>Template Comic</i>	43
Gambar 2.4 <i>Editing template comic</i>	43
Gambar 2.5 Hasil dari <i>Comic Strip Maker</i>	44
Gambar 2.6 Kerangka berpikir.....	57
Gambar 3.7 Tahapan Pengembangan Model ADDIE.....	59
Gambar 3.8 Cover <i>E-Comic</i>	65

