

DAFTAR PUSTAKA

- . N., Mursid, R., & Gultom, I. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Contextual Teaching and Learning Pada Mata Pelajaran Bahasa Inggris. *Jurnal Teknologi Informasi & Komunikasi Dalam Pendidikan*, 6(2), 143. <https://doi.org/10.24114/jtikp.v6i2.16958>
- Afriana, S., & Prastowo, A. (2022). Penggunaan Media Pembelajaran E-Comic Dalam Menumbuhkan Motivasi Dan Antusiasme Belajar Peserta Didik Sekolah Dasar. 22(1), 41–56.
- Akhyar, S. M., & Dewi, D. A. (2022). Pengajaran Pendidikan Pancasila Di Sekolah Dasar Guna Mempertahankan Ideologi Pancasila Di Era Globalisasi. *Jurnal Kewarganegaraan*, 6(1), 1541–1546. <http://journal.upy.ac.id/index.php/pkn/article/view/2772%0Ahttps://journal.upy.ac.id/index.php/pkn/article/view/2772/pdf>
- Amalia Yunia Rahmawati. (2023). *Model - Model Pembelajaran Inovatif* (abdul kari, Issue July). yayasan kita menulis. file:///C:/Users/Toshiba/Downloads/Buku-Referensi-Model-Model-Pembelajaran-Inovatif.pdf
- Amaliyah, N. (2020). *Strategi Belajar Mengajar* (A. GP (ed.); pertama). GOSYEN PUBLISHING.
- Arif, T. A., & Iskandar. (2018). Teknik Penyusunan Bahan Ajar Bahasa Indonesia Bagi Guru di Sekolah Dasar. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Era Revolusi*, 597–606.
- Arikunto, S. (2018). *Dasar Dasar Evaluasi Pendidikan* (R. Dayanti (ed.); pertama). PT. Bumi Aksara.
- Arikunto, S., Kurniawan, M., & Departemen Pendidikan dan Kebudayaan. (2017). *Metodologi Penelitian* (U. t. Dhian (ed.)). CV. PENA PERSADA. file:///C:/Users/Toshiba/Downloads/metode penelitian bab 1-compressed.pdf
- Ayu, I. D., Waisakanitri, T., Ganing, N. N., & Ayu, I. G. A. (2023). *Media Komik Digital Berbasis Problem Based Learning Muatan IPA (Ekosistem) Kelas V Sekolah Dasar*. 6, 57–70.
- Dewi, F. R., & Setyaningtyas, E. W. (2022). Pengembangan Komik Digital Interaktif untuk Memperkuat Kemampuan Membaca pada Materi Pengukuran Panjang dan Berat Kelas II SD. *Jurnal Basicedu*, 6(5), 8652–8665. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v6i5.3884>
- Fajri, L. (2022). Pengaruh Penerapan Model Pembelajaran Problem Based Learning Berbasis Media Komik Terhadap Hasil Belajar Siswa dalam Mata Pelajaran PPKn kelas VIII di SMP 2 Linggar. *Jurnal Manajemen Dan Ilmu Pendidikan*, 4, 371–382.
- Faturrohman, M. (2016). *Model Model pembelajaran Interaktif* (N. Hidayah (ed.); pertama). AR-RUZZ MEDIA.
- Gandamana, A., Dwi, P., & Simanungkalit, E. (2024). *Pengembangan Media*

Pembelajaran BDA (Board Daily Activities) Menggunakan Model Problem Based Learning di Kelas 4 SDN 104188 Medan Krio. 8, 2774–2788.

- Gandamana, A., & Nst, shindy atikah rezeki. (2020). pengembangan media pembelajaran Fun Thinkers book berbasis scientific pada tema 4 berbagai pekerjaan subtema 1 jenis-jenis pekerjaan. *Jurnal Keluarga Sehat Sejahtera*, 5(1), 58–70. <https://doi.org/10.25217/ji.v5i1.914>
- Gunadi, R. P., Zulaikha, Z., Nugraha, F. R., & Aeni, A. N. (2023). Pengembangan Komik Ecopet (E-Comic Calon Pemimpin Teladan) sebagai Media dalam Mengenalkan Politik Islam pada Siswa Kelas VI SD. *Fondatia*, 7(2), 457–469. <https://doi.org/10.36088/fondatia.v7i2.3453>
- Hotimah, H. (2020). Penerapan Metode Pembelajaran Problem Based Learning Dalam Meningkatkan Kemampuan Bercerita Pada Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Edukasi*, 7(3), 5. <https://doi.org/10.19184/jukasi.v7i3.21599>
- Jafar, A. F. (2021). Pengembangan Komik Elektronik (E-Comic) Usaha Dan Pesawat Sederhana Kelas Viii Mts Negeri 6 Bulukumba. *Al-Khazini: Jurnal Pendidikan Fisika*, 1(1), 1–18. <https://doi.org/10.24252/al-khazini.v1i1.20839>
- Juni Priansa, D. (2017). Pengembangan Strategi Dan Model Pembelajaran (T. reduksi pustaka Setia (ed.); 2017th ed.). Cv Pusaka Setia.
- Luh Putu Ari Laksmi, N., & Wayan Suniasih, N. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran E-Comic Berbasis Problem Based Learning Materi Siklus Air pada Muatan IPA. *Jurnal Imiah Pendidikan Dan Pembelajaran*, 5(1), 56–64.
- Maulinda, U. (2022). Pengembangan Modul Ajar Berbasis Kurikulum Merdeka. *Tarbawi*, 5(2), 130–138.
- Maydiantoro, A. (2020). Model Penelitian Pengembangan. *Chemistry Education Review (CER)*, 3(2), 185.
- Rahman, A., Ilwandri, I., Santosa, T. A., Gunawan, R. G., Suharyat, Y., Putra, R., & Sofianora, A. (2023). Effectiveness of Problem-Based Learning Model in Science Learning: A Meta-Analysis Study. *JUARA : Jurnal Olahraga*, 8(2), 713–726. <https://doi.org/10.33222/juara.v8i2.3128>
- Riwanto, M. A., & Wulandari, M. P. (2018). Efektivitas penggunaan media komik digital (cartoon story maker) dalam pembelajaran tema selalu berhemat energi. *Jurnal PANCAR*, 2(1), 14–18.
- Rusdi, M.SC., P. D. (2018). *Penelitian Desain dan Pengembangan Kependidikan* (R. Wali (ed.); 1st ed.). PT RajaGrafindo Persada.
- salim, M.Pd, D. H. (2019). *Penelitian Pendidikan Metode, Pendekatan dan Jenis* (I. satria azhar, M.A (ed.); 1st ed.). Kencana.
- Simbolon, N., Sitohang, R., & Mailani, E. (2023). 4710-13256-1-Pb. *Journal of Student Developement Information System (JoSDIS)*, 3 Nomor 2, 189–198.
- Simpkb. (2018). *Konsep Dasar, Prinsip, dan Prosedur Pembelajaran Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan Kompetensi*. 2126.
- Sugiyono, P. (2018). *Metode Penelitian Kualitatif, Kuantitatif dan R&D* (- (ed.);

1st ed.).

- Sujana, A. (2020). *Model - Model Pembelajaran Inovatif: Teori dan Impementasi* (P. Wahyu Sopandi (ed.); II). PT RajaGrafindo Persada.
- Sutrisno, T. & A. M. (2020). Pengembangan E-Comic berbasis Wayang Materi Perubahan Energi dan Sumber Energi Alternatif kelas V SD. *Pancar*, 4(2), 53–65.
- T.G, R., & Rosmiati, I. (2019). *Perencanaan Pembelajaran* (Octaviena (ed.); pertama). PT RajaGrafindo Persada.
- Tegeh, I. M., & Kirna, I. M. (2018). Pengembangan Bahan Ajar Metode Penelitian Pendidikan dengan ADDIE Model. *Jurnal IKA*, 11(1), 16. <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/IKA/article/view/1145>
- Ummi, A., Sukma Dewi, A., Rahmawati, A., & Wahidayani, S. (2023). Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran terhadap Hasil Belajar Matematika. *Griya Journal of Mathematics Education and Application*, 3(2), 264–272. <https://doi.org/10.29303/griya.v3i2.323>
- Vitasari, R., Joharman, & Suryandari, K. C. (2016). Peningkatan Keaktifan dan Hasil Belajar Matematika melalui Model Problem Based Learning Siswa Kelas V SD Negeri 5 Kutosari. *Kalam Cendikia PGSD Kebumen*, 4(3), 1–8. <http://jurnal.fkip.uns.ac.id/index.php/pgsdkebumen/article/download/2226/1640>
- Yusiani, U. (2022). Pengembangan Media E-Comic Terhadap Hasil Belajar Peserta Didik Dalam Pembelajaran Ips. *Pendidikan Jurnal Unesa*, 1(1), 23–33.