

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	i
LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI.....	ii
LEMBAR ORISINALITAS KARYA.....	iii
ABSTRAK.....	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	6
1.3 Batasan Masalah.....	7
1.4 Rumusan Masalah	7
1.5 Tujuan Penelitian.....	8
1.6 Manfaat Penelitian.....	8
BAB II KAJIAN PUSTAKA	
2.1 Hakikat Keterampilan Berbicara	10
2.1.1 Pengertian Keterampilan Berbicara.....	10
2.1.2 Tujuan Keterampilan Berbicara	11
2.1.3 Manfaat Keterampilan Berbicara	12
2.1.4 Tujuan Keterampilan Berbicara	13
2.1.5 Penilaian Keterampilan Berbicara.....	14
2.2 Hakikat Media Animasi.....	18
2.2.1 Pengertian Media Animasi	18
2.2.2 Media Animasi Berbasis Website <i>Renderforest</i>	19

2.2.3 Kelebihan dan Kelemahan Website <i>Renderforest</i>	21
2.2.4 Langkah-Langkah Pembuatan Video <i>Renderforest</i>	24
2.2.5 Langkah-Langkah Penerapan Video Website <i>Renderforest</i> di Kelas	28
2.2.6 Kurikulum Merdeka	30
2.3 Penelitian Relevan	34
2.3 Kerangka Berpikir	38

BAB III METODE PENELITIAN

3.1 Jenis Penelitian	40
3.2 Tempat dan Waktu Penelitian.....	43
3.3 Subjek dan Objek Penelitian	43
3.4 Prosedur dan Rancangan Pengembangan.....	44
3.5 Teknik Pengumpulan Data	47
3.5.1 Wawancara	47
3.5.2 Observasi	47
3.5.3 Angket	48
3.5.4 Dokumentasi.....	48
3.6 Instrumen Penelitian.....	48
3.6.1 Pedoman Wawancara	48
3.6.2 Lembar Observasi.....	50
3.6.2 Kuesioner.....	51
3.7 Teknik Analisis Data	58
3.7.1 Analisis Data Kualitatif.....	58
3.7.2 Analisis Data Kuantitatif.....	58
3.8 Jadwal Pelaksanaan Penelitian	65

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil Penelitian.....	66
4.1.1 Deskripsi Data Sekolah	66
4.1.2 Hasil Pengembangan Produk.....	67
4.2 Pembahasan Hasil Penelitian.....	91

BAB V PENUTUP

5.1 Simpulan..... 96

5.2 Saran..... 97

DAFTAR PUSTAKA 99

LAMPIRAN..... 102

RIWAYAT HIDUP..... 201

