

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
DAFTAR ISI.....	ii
DAFTAR TABEL.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	v
DAFTAR LAMPIRAN	vi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Fokus Penelitian	9
1.3. Masalah Penelitian	10
1.4. Tujuan Penelitian	10
1.5. Manfaat Penelitian	11
BAB II KAJIAN TEORITIK	12
2.1. Kajian Teoritik	12
2.1.1. Hakikat Futsal	12
2.1.2. Hakikat Aplikasi Berbasis Teknologi dan Informasi	17
2.1.3. Sistem Berbasis Web	26
2.1.4. Konsep Pengembangan	28
2.2. Draft Awal Pengembangan Aplikasi Futsal Terintegrasi Sistem (FTS) Berbasis Web	36
2.3. Kerangka Konseptual	37
BAB III METODE PENELITIAN	44
3.1. Jenis Penelitian	44
3.2. Tempat dan Waktu Penelitian	44
3.3. Subyek dan Obyek Penelitian	45
3.4. Prosedur dan Rancangan Penelitian	45
3.4.1. Prosedur Penelitian	45
3.4.2. Rancangan Penelitian	47
3.5. Instrumen Penelitian dan Teknik Pengumpulan Data	51
3.5.1. Instrumen Penelitian	51
3.5.1.1. Kisi-Kisi Instrumen Penilaian Ahli Akademisi Ahli Desain Aplikasi Ahli Media IT, Pengurus Asprov, Sampel Uji Coba Produk	52
3.5.2. Teknik Pengumpulan Data	55
3.6. Teknik Analisis Data	55
3.7. Keabsahan Penelitian	57
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	59
4.1. Deskripsi Hasil Penelitian	59
4.2. Hasil Penelitian	59
4.2.1. Pengumpulan Informasi Aplikasi Futsal Integrasi System (FTS) Berbasis WEB	59

4.2.2. Perancangan Aplikasi Futsal Terintegrasi Sistem (FTS) Berbasis Web	60
4.2.3. Pengembangan Produk Aplikasi Futsal Terintegrasi Sistem Berbasis Web	61
4.2.4. Revisi Desain Pengembangan Aplikasi FTS Berbasis Web	61
4.2.5. Produk Awal Aplikasi Futsal Terintegrasi Sistem	62
4.2.6. Uji Coba Produk Tahap I	64
4.2.7. Evaluasi Produk Pengembangan Aplikasi Futsal Terintegrasi Sistem Berbasis Web Oleh Ahli (Validator) ...	66
4.2.8. Hasil Uji Coba Tahap II	68
4.2.9. Produk Akhir	68
4.3. Pembahasan Hasil Penelitian	72
4.4. Keterbatasan Penelitian	75
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	76
5.1. Kesimpulan	76
5.2. Implikasi Penelitian	76
5.3. Saran	76
DAFTAR PUSTAKA	78

