

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	viii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Identifikasi Masalah	5
1.3. Batasan Masalah	5
1.4. Rumusan Masalah	5
1.5. Tujuan Penelitian	6
1.6. Manfaat Penelitian	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1 KERANGKA TEORITIS	7
2.1.1. Pengertian Kreativitas	7
2.1.2. Pengembangan Kreativitas	9
2.1.3. Faktor- Faktor Yang Mempengaruhi Kreativitas	12
2. 2. BERMAIN PUZZLE	13
2.2.1 Pengertian Puzzle	13
2.2.2. Jenis - Jenis Puzzle	14
2.2.3. Manfaat Puzzle	14
2.2.4. Langkah – Langkah Bermain Puzzle	15
2.3. KERANGKA BERPIKIR	15
2.4. HIPOTESIS	16

BAB III METODE PENELITIAN	17
3.1. Jenis Penelitian	17
3.2. Subjek dan Objek Penelitian	17
3.3. Operasional Variabel Penelitian	17
3.4. Desain Penelitian	17
3.5. Prosedur Penelitian	18
3.6. Teknik Pengumpulan Data	22
3.7. Teknik Analisis Data	24
3.8. Lokasi dan Waktu Penelitian	25
3.9. Jadwal Penelitian	25
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	27
4.1. Deskripsi Hasil Penelitian	27
4. 1.1. Deskripsi Siklus I	27
4. 1.2. Deskripsi Siklus II	33
4.2. Pembahasan Hasil Penelitian	39
BAB V KESIMPILAN DAN SARAN	44
DAFTAR PUSTAKA	46
LAMPIRAN	