

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Ada beberapa kesimpulan yang dapat dibuat berdasarkan diskusi penelitian yang telah dilakukan:

1. Media pembelajaran fisika berupa video yang dikembangkan dengan aplikasi *sparkol vidioscribe* untuk meningkatkan hasil belajar peserta didik pada materi elastisitas dan hukum hooke memiliki kelayakan yang sangat baik karena memiliki hasil validasi ahli materi rata-rata 97,2% dengan kategori sangat baik dan hasil validasi ahli media rata-rata 81,3% dengan kategori sangat baik.
2. Media pembelajaran fisika berupa video yang dikembangkan dengan aplikasi *sparkol vidioscribe* untuk meningkatkan hasil belajar peserta didik pada materi elastisitas dan hukum hooke memiliki kemenarikan dan kepraktisan yang sangat baik karena memiliki nilai kemenarikan rata-rata dari guru sebesar 96,4% dengan kategori sangat baik dan nilai kemenarikan rata-rata dari siswa sebesar 94,5% dengan kategori sangat baik.
3. Media pembelajaran fisika berupa video yang dikembangkan dengan aplikasi *sparkol vidioscribe* untuk meningkatkan hasil belajar peserta didik pada materi elastisitas dan hukum hooke memiliki keefektifan yang cukup baik. Berdasarkan hasil dari data *pretest* dan *posttest*, dapat dilihat bahwa kelas kontrol (XI MIA 1) mendapatkan peningkatan hasil belajar sebesar 28,19% dan kelas eksperimen (XI MIA 2) mendapatkan peningkatan hasil belajar sebesar 54,07%. Dimana kelas eksperimen yang diberikan media video pembelajaran mengalami peningkatan hasil belajar yang lebih besar dari pada kelas kontrol yang tidak menggunakan media tersebut.

## 5.2 Saran

Peneliti membuat rekomendasi berikut berdasarkan temuan dan kesimpulan penelitian:

1. Untuk guru, mengembangkan kapasitas mereka untuk menggunakan media pembelajaran sebagai alat pengajaran yang menarik. sehingga dapat mengoptimalkan pembelajaran dan dapat meningkatkan kualitas pembelajaran di sekolah
2. Untuk peneliti selanjutnya, diperlukan penelitian dan tindak lanjut yang lebih banyak lagi untuk mengatasi kelemahan dari media pembelajaran ini sehingga sumber belajar yang telah dibuat dapat diperbaiki.

