

DAFTAR PUSTAKA

- Agustini. (2016). *Pengembangan Media Permainan Ular Tangga Pada Materi Senyawa Hidrokarbon Kelas XI SMA untuk Meningkatkan Pemahaman konsep Siswa*. Unesa Journal Of Cemical Education, 5, 2252–9934.
- Andarrica. (2023). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Model Think Pare Share Berbasis Articulate Storyline pada Tema 6 Subtema 1 Pembelajaran 3 Kelas 4 SD N 105382 Galang TA 2022/2023* Universitas Negeri Medan (p. 21-30).
- Azhariadi, Ina, D., & Zuliana, geni L. (2019). *Pembelajaran berbasis teknologi informasi dan komunikasi (tik) di daerah terpencil*. Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Program Pascasarjana Universitas Pgri Palembang, 78–89.
- Diana, R., Kristiawan, M., & Wardiah, D. (2021). *Pengaruh Kepemimpinan dan Kinerja Guru Terhadap Mutu Pembelajaran*. 7(3), 769–777. <https://doi.org/10.31949/educatio.v7i3.1221>
- Ernawati, I., & Sukardiono. (2017). *Uji Kelayakan Media Pembelajaran interaktif Pada Mata Pelajaran Administrasi Server*. Elinvo, 2(2), 204–210.
- Fadilah, A., Nurzakiah, K. R., Kanya, N. A., Hidayat, S. P., & Setiawan, U. (2023). *Pengertian Media, Tujuan, Fungsi, Manfaat dan Urgensi Media Pembelajaran*. Journal of Student Research (JSR), 1(2), 4.
- Fikri, Hasnul, & Madona, S. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multi Media Interaktif*. Samudra Biru.
- Hasanah, N. (2020). *Pelatihan Penggunaan Aplikasi Microsoft Power Point Sebagai Media Pembelajaran pada Guru SD Negeri 050763 Gebang*. Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat (JPKM), 1(2), 34–41. <https://jurnal.stkipalmaksum.ac.id/index.php/jpkm>
- Jannah, M. M., & Rasyid, H. (2023). *Kurikulum Merdeka : Persepsi Guru Pendidikan Anak Usia Dini*. 7(1), 197–210. <https://doi.org/10.31004/obsesi.v7i1.3800>
- Mustikawati, F. E. (2019). *Fungsi Aplikasi Kahoot sebagai Media Pembelajaran Bahasa Indonesia*. Prosiding Seminar Nasional Bulan Bahasa (Semiba), 99–104.
- Oktavia. (2019). *Uji Normalitas Gain untuk Pemantapan dan Modul Dengan One Group pre and test*. Simposium Nasional, 596–60.
- Patricia, D. E., & Susanti, D. (2018). *Hubungan Penggunaan Media Pembelajaran dengan Hasil Belajar Pendidikan Agama Islam Peserta Didik Kelas V*

Sekolah Dasar Negeri 07 Ikur Koto Padang. Jurnal Kajian Dan Pengembangan Umat, 1(1), 58–70.

Setiawan, A., Putra, A., & Suryani, N. (2020). *Media pembelajaran inovatif dan pengembangannya*.

Soleh, M. R., Nurajizah, S., & Muryani, S. (2019). Perancangan Animasi Interaktif Prosedur Merawat Peralatan Multimedia pada Jurusan Multimedia SMK BPS&K II Bekasi. *Jurnal Teknologi Dan Informasi*, 9(2), 138–150. <https://doi.org/10.34010/jati.v9i2.1899>

Tafonao, T. (2018). *Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa*. *Jurnal Komunikasi Pendidikan*, 2(2), 103. <https://doi.org/10.32585/jkp.v2i2.113>

Umar, U. (2017). *Media pendidikan: Peran dan fungsinya dalam pembelajaran* *Jurnal Ilmiah Pendidikan*, 11(01), 131–144.

Wulandari, A. P., Salsabila, A. A., Cahyani, K., Nurazizah, T. S., & Ulfiah, Z. (2023). Pentingnya Media Pembelajaran dalam Proses Belajar Mengajar. Azhariadi, Ina, D., & Zuliana, geni L. (2019). Pembelajaran berbasis teknologi informasi dan komunikasi (tik) di daerah terpencil. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Program Pascasarjana Universitas Pgrl Palembang*, 78–89.

Azzahra, R. (2022). Pengembangan Media Video Animasi Berbasis Powtoon Pada Pembelajaran IPS terhadap Hasil Belajar Peserta Didik Kelas IV Sekolah Dasar. *Repository Uin Smh Banten*, 1(4), 79.

Cahyadi A. (2019). Pengembangan Media dan Sumber Belajar: Teori dan Prosedur. In *Laksita Indonesia* (Vol. 53, Issue 9).

Cahyadi, R. A. H. (2019). Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Addie Model. *Halaqa: Islamic Education Journal*, 3(1), 35–42. <https://doi.org/10.21070/halaqa.v3i1.2124>

Fadilah, A., Nurzakiah, K. R., Kanya, N. A., Hidayat, S. P., & Setiawan, U. (2023). Pengertian Media, Tujuan, Fungsi, Manfaat dan Urgensi Media Pembelajaran. *Journal of Student Research (JSR)*, 1(2), 4.

Fikri, Hasnul, & Madona, S. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multi Media Interaktif*. Samudra Biru.

Hasanah, N. (2020). Pelatihan Penggunaan Aplikasi Microsoft Power Point Sebagai Media Pembelajaran pada Guru SD Negeri 050763 Gebang. *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat (JPKM)*, 1(2), 34–41. <https://jurnal.stkipalmaksum.ac.id/index.php/jpkm>

- Hasnida, Mp. (2015). *Media Pembelajaran Kreatif* (M. P. Hasnida (ed.)). PT.Luxima Metro Media. <https://doi.org/13790>
- Karo-karo, S. I. R. (2018). Manfaat Media dalam Pembelajaran. *AXIOM*, 7(1), 91–96.
- Kemp, J. E., & Dayton, D. K. (1985). *Planning and producing instructional media*. Harper & Row.
- Kristanto, A. (2016). *Media pembelajaran*. Penerbit bintang surabaya.
- M.A., D. P. A. B. A. (2020). *Media dan Teknologi dalam Pembelajaran*. Kencana. <https://doi.org/kencana2017-0795>
- Mustikawati, F. E. (2019). Fungsi Aplikasi Kahoot sebagai Media Pembelajaran Bahasa Indonesia. *Prosiding Seminar Nasional Bulan Bahasa (Semiba)*, 99–104.
- Ninafitriyani. (2019). *Pengembangan Media Pembelajaran Audio-Visual Powtoon Tentang Konsep Dasar Bimbingan Kelompok Untuk Peserta Didik Sekolah Dasar*. 6(1), 104–114.
- Nurfadillah, S. (2021). *Media pembelajaran, landasan, fungsi dan manfaat media*.
- Nurrita, T. (2018). *Kata Kunci : Media Pembelajaran dan Hasil Belajar Siswa*. 03, 171–187.
- Prof.Dr.H.Wina Sanjaya, M. P. (2016). *Media Komunikasi Pembelajaran*.
- Soleh, M. R., Nurajizah, S., & Muryani, S. (2019). Perancangan Animasi Interaktif Prosedur Merawat Peralatan Multimedia pada Jurusan Multimedia SMK BPS&K II Bekasi. *Jurnal Teknologi Dan Informasi*, 9(2), 138–150. <https://doi.org/10.34010/jati.v9i2.1899>
- Subhan, M., Amril, A., & Rusita Dewi, S. T. (2023). Pengembangan Video Pembelajaran Interakti Menggunakan Aplikasi Powtoon IPAS Materi Perubahan Wujud Benda. *Attadrib: Jurnal Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah*, 6(1), 189–201. <https://doi.org/10.54069/attadrib.v6i1.514>
- Sukarelawan, M. I., Indratno, T. K., & Ayu, S. M. (2024). *N-Gain vs Stacking*.
- Umar, U. (2017). Media pendidikan: Peran dan fungsinya dalam pembelajaran. *Tarbawiyah: Jurnal Ilmiah Pendidikan*, 11(01), 131–144.
- Wulandari, A. P., Salsabila, A. A., Cahyani, K., Nurazizah, T. S., & Ulfiah, Z. (2023). Pentingnya Media Pembelajaran dalam Proses Belajar Mengajar. *Journal on Education*, 5(2), 3928–3936. <https://doi.org/10.31004/joe.v5i2.1074>

Yani Wulandari, Yayat Rahmat, Lukman Nulhakim. (2020). *Pengembangan Media Video Berbasis Powtoon Pada Mata Pelajaran Ipa Di Kelas V.8*, 269–279. <https://doi.org/10.24815/jpsi.v8i2.16835>

Yasrin Karim. (2014). *persepsi siswa terhadap penggunaan media pembelajaran mata pelajaran geografi di sma sekabupaten bolaang mongondoaw selatan*. universitas negeri gorontalo.



THE
Character Building
UNIVERSITY