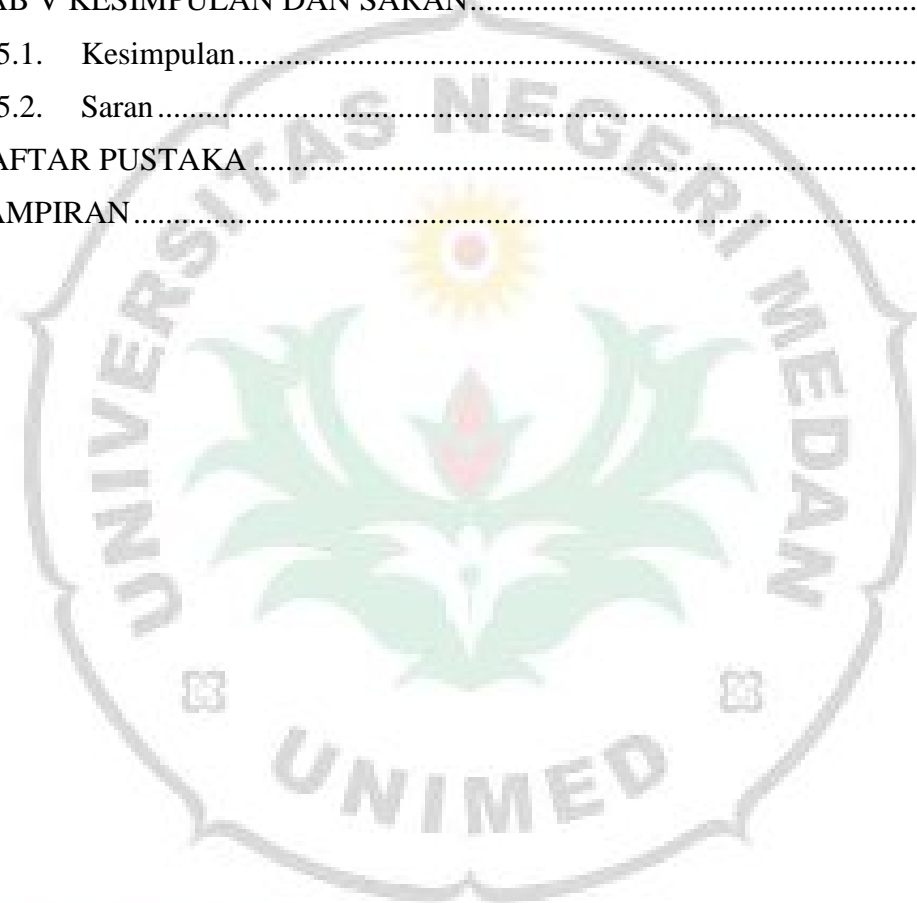


DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN ORISINILITAS	ii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI.....	iii
RIWAYAT HIDUP PENULIS	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT.....	vi
KATA PENGANTAR	i
DAFTAR ISI.....	iii
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR TABEL.....	vii
DAFTAR LAMPIRAN.....	viii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi Masalah	3
1.3. Rumusan Masalah	3
1.4. Tujuan Penelitian.....	3
1.5. Batasan Masalah.....	3
1.6. Manfaat Penelitian.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1. Vidio.....	5
2.2. Algoritma Caesar Cipher	7
2.3. Steganografi.....	9
2.4. Metode Least Significant Bit.....	10
2.5. Perangkat Pembangun	11
1. Python	11
2. Flask.....	12
3. Pustaka (Library)	13
4. HTML (Hypertext Markup Language)	15
5. CSS (Casading Style Sheet).....	15
6. Waterfall	16
BAB III METODE PENELITIAN.....	17

3.1.	Lokasi Penelitian	17
3.1.	Jadwal Penelitian	18
3.1.	Desain Penelitian	19
1.	Identifikasi Masalah.....	19
2.	Pengumpulan Data.....	19
3.	Pengekstrakan Vidio.....	19
4.	Penerapan Algoritma Caesar Cipher.....	20
5.	Penerapan Metode Least Significant Bit	20
6.	Pembentukan Ulang Vidio.....	21
7.	Perancangan Sistem	21
8.	Pengujian Sistem.....	21
9.	Penarikan Kesimpulan	21
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		22
4.1.	Pengumpulan Data	22
4.2.	Pengekstrakan Vidio.....	22
4.3.	Penerapan Algoritma Caesar Cipher	22
1.	Proses Enkripsi Pesan	23
2.	Proses Dekripsi Pesan.....	25
4.4.	Penerapan Metode Least Significant Bit.....	27
A.	Proses Penyisipan Pesan.....	27
1.	Mengubah Karakter Pesan menjadi Biner	27
2.	Menghitung Kapasitas Penyisipan.....	29
3.	Iterasi Piksel.....	29
4.	Mengubah Komponen Warna ke Biner	30
5.	Menyisipkan Pesan	32
B.	Proses Pengambilan Pesan	33
1.	Menghitung Kapasitas Penyisipan.....	33
2.	Iterasi Piksel.....	34
3.	Membaca Komponen Warna	35
4.	Rekonstruksi Pesan	36
4.5.	Pembentukan Ulang Vidio	38
4.6.	Perancangan Sistem.....	38

4.7. Pengujian Sistem	40
A. Blackbox Testing	40
B. Pengujian Peforma	43
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	45
5.1. Kesimpulan	45
5.2. Saran	45
DAFTAR PUSTAKA	46
LAMPIRAN	49



THE
Character Building
UNIVERSITY