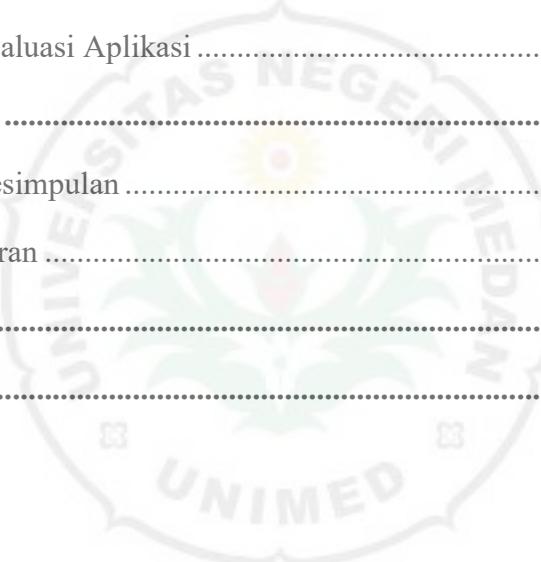


DAFTAR ISI

LEMBAR MOTTO.....	i
LEMBAR PERSEMAHAN.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS.....	iv
LEMBAR PERSETUJUAN PUBLIKASI.....	v
RIWAYAT HIDUP.....	vi
ABSTRAK	vii
ABSTRACT.....	viii
KATA PENGANTAR.....	ix
DAFTAR ISI	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xv
DAFTAR TABEL	xviii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xx
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	6
1.3 Ruang Lingkup	7
1.4 Batasan Masalah	7
1.5 Rumusan Masalah.....	8
1.6 Tujuan Penelitian	8
1.7 Manfaat Penelitian	9

BAB II TINJAUAN PUSTAKA	10
2.1 Jalan	10
2.2 Sistem Informasi Geografis	15
2.3 Android	17
2.4 <i>Software Development Life Cycle</i>	18
2.5 <i>Unified Modelling Language</i>	21
2.6 <i>Global Navigation Satellite System (GNSS)</i>	23
2.7 Metode <i>K-Dimensional Tree</i>	25
2.8 <i>Application Programming Interface (API)</i>	26
2.9 <i>Deep Learning</i>	26
2.10 <i>Convolutional Neural Network</i>	28
2.11 Pra-pemrosesan Data	32
2.12 <i>Oversampling</i>	32
2.13 <i>Split Data</i>	33
2.14 MobileNetV3	34
2.15 <i>Transfer Learning</i>	37
2.16 Perangkat Pembangun Sistem.....	38
2.17 Evaluasi.....	40
BAB III METODE PENELITIAN	43
3.1 Lokasi dan Waktu Penelitian	43
3.2 Populasi dan Sampel.....	43
3.3 Jenis Penelitian	46
3.4 Sumber Data	46
3.5 Tahapan dan Langkah-langkah Penelitian	47
3.6 Teknik Analisis Data	50
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	53

4.1	Pengumpulan Data	53
4.2	Pra-pemrosesan Data	55
4.3	Implementasi <i>Convolutional Neural Network</i>	60
4.4	Model TensorFlow Lite	69
4.5	Perancangan Sistem	71
4.6	Perancangan Aplikasi	80
4.7	Pengembangan Aplikasi	87
4.8	Evaluasi Aplikasi	97
	BAB V PENUTUP	100
5.1	Kesimpulan	100
5.2	Saran	101
	Daftar Pustaka	102
	Lampiran	112



THE
Character Building
UNIVERSITY