

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
3.1 Model Desain Penelitian Tindakan Kelas	28
4.1 Guru sedang menyampaikan kegiatan yang akan dilakukan oleh anak	40
4.2 Guru memperkenalkan alat dan bahan yang akan digunakan oleh Anak	40
4.3 Guru Memberikan Contoh Terlebih Dahulu Kepada Anak	41
4.4 Anak Melakukan Kegiatan Bermain Pasir Bersama Teman	41
4.5 Anak membuat Bentuk Bebas Dengan Pasir	42
4.6 Anak Dapat Melihat Pasir Dengan Kaca Pembesar	42
4.7 Grafik Peningkatan Kreativitas Anak Pada Siklus I	45
4.8 Guru memberikan Motivasi Dan Contoh terlebih dulu Kepada Anak	48
4.9 Anak Membuat Berbagai Bentuk Dengan Pasir Sesuai Keinginan Anak	49
4.10 Grafik Peningkatan Kreativitas Anak Siklus II	52