

DAFTAR ISI

DAFTAR RIWAYAT HIDUP	i
ABSTRAK	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	x
BAB I : PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi Masalah	4
1.3. Batasan Masalah	4
1.4. Perumusan Masalah.....	5
1.5. Tujuan Penelitian	5
1.6. Manfaat Penelitian	5
BAB II : KAJIAN TEORITIS	7
2.1. Kerangka Teoritis	7
2.1.1 Keterampilan Motorik Halus	7
2.1.1.1 Pengertian Keterampilan Motorik Halus	7
2.1.1.2 Perkembangan Keterampilan Motorik Halus	11
2.1.1.3 Indikator Keterampilan Motorik Halus Anak	15
2.1.1.4 Kegunaan Keterampilan Motorik Halus	17
2.1.1.5 Meningkatkan Keterampilan Motorik Halus Anak	19
2.1.2 Permainan Finger Painting	20
2.1.2.1 Pengertian Permainan Finger Painting	20
2.1.2.2 Langkah-Langkah Permainan Finger Painting.....	21
2.1.2.3 Teknik Menggambar Finger Painting	23
2.1.2.4 Memfaat Permainan Finger Painting Terhadap Keterampilan Motorik Halus Anak	26

2.2. Kerangka Konseptual	28
2.3. Hipotesis Tindakan	29
BAB III : METODOLOGI PENELITIAN	30
3.1 Jenis Penelitian	30
3.2 Subjek dan Objek Penelitian	30
3.3 Operasional Variabel Penelitian	30
3.4 Desain Penelitian	31
3.5 Prosedur Penelitian	32
3.6 Teknik Pengumpulan Data	36
3.7 Teknik Analisa Data	37
3.8 Lokasi dan Waktu Penelitian	39
BAB IV : HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	40
4.1 Deskripsi Hasil Penelitian	40
4.1.1 Deskripsi Siklus I	40
1. Perencanaan Siklus I	40
2. Pelaksanaan Siklus I	41
3. Hasil Observasi Siklus I	42
4. Analisis dan Refleksi Siklus I	46
4.1.2 Deskripsi Siklus II	48
1. Perencanaan Siklus II	48
2. Pelaksanaan Siklus II	48
3. Hasil Observasi Siklus II	50
4. Analisis dan Refleksi Siklus II	53
4.2 Pembahasan Penelitian	54
BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN	57
5.1 Kesimpulan	57
5.2 Saran	57
DAFTAR PUSTAKA	59
LAMPIRAN	