

DAFTAR PUSTAKA

- AH Sanaki, Hujair. 2015. Media Pembelajaran Interaktif-Inovatif. Yogyakarta: Kaukaba Dipantara.
- Ahim, Surachim. 2016. Efektivitas Pembelajaran Pola pendidikan Sistem Ganda. Bandung: Alfabeta.
- Arikunto, Suharsimi. 2016, Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik. Jakarta: PT. Rineka Cipta.manalu
- Baharun, Hasan. (2015). Penerapan Pembelajaran Active Learning Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Di Madrasah. Jurnal Pendidikan, 1 (1), 39
- B. Uno, Hamzah dan Nurdin Muhamad. 2015. Belajar Dengan Pendekatan PAIKEM: Pembelajaran , Aktif, Inovatif, Lingkungan, Kreatif, Efektif, Menarik. Jakarta: Bumi Aksara.
- Cintita, Viani, W. 2019. Pembelajaran Seni Musik Tematik Berbasis Kearifan Lokal di Sekolah Dasar. (Vol.3, Issue 3). <https://jbasic.org/index.php/basicedu>
- Djamarah, Syaiful Bahri & Aswan Zain. 2006. Strategi Belajar Mengajar. Jakarta: Rineka Cipta.
- E. Mulyasa. 2006. Kurikulum Yang Disempurnak. Bandung: Remaja Rosda Karya.
- Irwan,dkk. 2019. Efektifitas Penggunaan Kahoot! Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa [Effectiveness of Using Kahoot! To Improve Student Learning Outcomes]. Pedagogia: Jurnal Pendidikan, 8(1), 95 - 104.
- Kesumawati, Nila. 2017. Pengantar Statistika Penelitian. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Komaria, Aan dan Cepi Tratna. 2015. Visinary Leader Ship Menuju Sekolah efektif. Bandung: Bumi Aksara.
- Licorish, S. A., Owen, H. E., Daniel, B. & George, J. L. 2018. Students perception of Kahoot!’s influence on teaching and learning. Res. Pract. Technol. Enhanc. Learn. 13(1): 1-23.
- Manalu, J. B., Sitohang, P., & Turnip, N. H. H. 2022. Perancangan Bahan Pengajaran untuk Kurikulum Merdeka Belajar. Prosiding Pendidikan Dasar, 1, 80–86. <http://journal.mahesacenter.org/index.php/ppd/article/view/174>
- Putri, Aprilia Riyana dan Muhammad Alie Muzakki. “Implementasi Kahoot Sebagai Media Pembelajaran Berbasis Digital Game Based Learning Dalam Menghadapi Era Revolusi Industri 4.0.” *Prosiding Seminar Nasional*

Universitas Muria Kudus, 2019. 1-7.
 (http://pgsd.umk.ac.id/files/prosiding/2019/27_Aprilia_Riyana.pdf)
 diakses pada 04 April 2024.muz

- Rochmat, Aldy, Purnomo. 2016. Analisis Statistik Ekonomi dan Bisnis Dengan SPSS. Ponorogo: Wade Group
- Rusman. 2011. Model-model Pembelajaran Mengembangkan Profesionalisme Guru. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Sugiyono. 2015. Metode Penelitian Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&d. Bandung: Alfabeta, cv.
- Sukandarmudi. 2016. Metode Penelitian Petunjuk Praktis Untuk Peneliti Pemula, Yogyakarta: Gadjah Mada University Press.
- Tetep. Muhammad, Mar, Yogga. 2018. Implementation of Kahoot Application to Improving of Interest of Civic Education Learning (Expereimental Reserch in Class XI of SMA Negeri 1 Garut). Journal Civics dan Social Studies, 2(1).
- Tsihouridis, C., Dennis, V. & George, S.I. 2018. *Assessing the Learning Process Playing with Kahoot – A Study with Upper Secondary School Pupils Learning Electrical Circuits*. Teaching and Learning in a Digital World, 715: 602-603
- Ulfa Laulita, Marzoan, F. R. 2022. Analisis Kesiapan Guru Dalam Mengimplementasikan Asesmen Diagnostik Pada Kurikulum Merdeka. Jln: Jurnal Pendidikan Indonesia Jurnal Pendidik Indonesia, 6 (2), 63 – 69.