

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI	ii
LEMBAR ORISINALITAS KARYA	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	5
1.3 Batasan Masalah	6
1.4 Rumusan Masalah	6
1.5 Tujuan Penelitian	7
1.6 Manfaat Penelitian	7
1.6.1 Manfaat Teoritis.....	7
1.6.2 Manfaat Praktis.....	8

BAB II KAJIAN PUSTAKA

2.1 Kajian Teoritis.....	9
2.1.1 Hakikat Media Pembelajaran.....	9
2.1.2 Alat Permainan Edukatif.....	17
2.1.3 Kajian Tentang Media Permainan Monopoli.....	20
2.1.3.1 Permainan Monopoli.....	20
2.1.4 Kajian Materi Keragaman Budaya Indonesia.....	25
2.1.5 Hasil Belajar	28

2.2 Penelitian Relevan	34
2.3 Kerangka Berpikir.....	36

BAB III METODE PENELITIAN

3.1 Jenis Penelitian.....	39
3.2 Tempat dan Waktu Penelitian.....	40
3.3 Prosedur dan Rancangan Pengembangan	40
3.4 Subjek dan Objek Penelitian	45
3.5 Instrumen dan Teknik Pengumpulan Data	45
3.6 Teknik Analisis Data	51

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1 Deskripsi Hasil Penelitian.....	58
4.1.1 Tahap Analisis (<i>Analysis</i>)	58
4.1.2 Tahap Perencanaan (<i>Design</i>)	62
4.1.3 Tahap Pengembangan (<i>Development</i>)	67
4.1.4 Tahap Implementasi (<i>Implementation</i>).....	78
4.1.5 Tahap Evaluasi (<i>Evaluation</i>).....	84
4.2 Pembahasan Penelitian.....	87

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan	97
5.2 Saran.....	98

DAFTAR PUSTAKA.....	100
----------------------------	------------

LAMPIRAN.....	103
----------------------	------------

RIWAYAT HIDUP.....	166
---------------------------	------------