

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI	ii
LEMBAR ORISINALITAS KARYA	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
 BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	5
1.3 Batasan Masalah	5
1.4 Rumusan Masalah.....	5
1.5 Tujuan Penelitian	6
1.6 Manfaat Penelitian	6
 BAB II KAJIAN TEORI	
2.1 Kerangka Teori	8
2.1.1 Hasil Belajar.....	8
2.1.1.1 Pengertian Belajar.....	8
2.1.1.2 Pengertian Hasil Belajar	8
2.1.1.3 Faktor-faktor Yang Mempengaruhi Hasil Belajar.....	9
2.1.2 Pembelajaran IPAS.....	10
2.1.2.1 Pengertian Pembelajaran.....	10
2.1.2.2 Pembelajaran IPAS	11
2.1.2.3 Materi IPAS Bab 7 Topik C	12
2.1.3 Model Penelitian Pengembangan ADDIE.....	14
2.1.4 Media Pembelajaran Interaktif.....	16
2.1.4.1 Pengertian Media Pembelajaran	16

2.1.4.2	Manfaat Media Pembelajaran	17
2.1.4.3	Jenis-Jenis Media Pembelajaran	18
2.1.4.4	Kriteria Pemilihan Media Pembelajaran	20
2.1.4.5	Media Pembelajaran Interaktif.....	21
2.1.5	Media Pembelajaran Ispring.....	22
2.2	Penelitian yang Relevan	23
2.3	Kerangka Berfikir	26

BAB III METODE PENELITIAN

3.1	Jenis Penelitian	28
3.2	Lokasi dan Waktu Penelitian	28
3.3	Prosedur dan Rancangan Penelitian.....	28
3.3.1	Tahap <i>Analysis</i> (Analisis).....	28
3.3.2	Tahap <i>Design</i> (Perancangan).....	29
3.3.3	Tahap <i>Development</i> (Pengembangan)	31
3.3.4	Tahap <i>Implementation</i> (Penerapan).....	32
3.3.5	Tahap <i>Evaluation</i> (Evaluasi)	32
3.4	Subjek dan Objek Penelitian.....	32
3.5	Instrument dan Teknik Pengumpulan Data.....	33
3.5.1	Wawancara	33
3.5.2	Angket	33
3.5.3	Tes	35
3.6	Teknik Analisis Data.....	36
3.6.1	Data Kualitatif.....	36
3.6.2	Data Kuantitatif.....	37
3.6.2.1	Analisis Kelayakan	37
3.6.2.2	Analisis Keefektifan.....	38

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1	Deskripsi Hasil Penelitian.....	41
4.1.1	Tahap <i>Analysis</i> (Analisis).....	41
4.1.2	Tahap <i>Design</i> (Perancangan).....	43
4.1.3	Tahap <i>Development</i> (Pengembangan)	48
4.1.3.1	Validasi Ahli Materi	48

4.1.3.2 Validasi Ahli Media.....	51
4.1.3.3 Hasil Akhir Media.....	53
4.1.3.4 Kalibrasi Instrumen Tes	58
4.1.4 Tahap <i>Implementation</i> (Implementasi).....	60
4.1.5 Tahap <i>Evaluation</i> (Evaluasi)	65
4.2 Pembahasan	66
4.2.1 Pengembangan Media Pembelajaran Interkatif Berbantuan Ispring.....	66
4.2.2 Kelayakan Media Pembelajaran Interkatif Berbantuan Ispring	67
4.2.3 Keefektifan Media Pembelajaran Interkatif Berbantuan Ispring	69
 BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
5.1 Kesimpulan.....	71
5.2 Implikasi	72
5.3 Saran	72
 DAFTAR PUSTAKA.....	74
LAMPIRAN.....	77
RIWAYAT HIDUP.....	129

