

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Kerangka Berpikir	28
Gambar 3.1 Peta Konsep Model ADDIE	30
Gambar 3.2 Prosedur Pengembangan <i>Construct 2</i>	31
Gambar 3.3 <i>Story Board</i> Pengembangan Media	33

