

REFERENCES

- Arianda, M., Derta, S., Okra, R., & Musril, H. (2024). Perancangan Media Pembelajaran Akidah Akhlak Berbasis Android Menggunakan Kodular di MAN 4 Agam. *Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi dan Komunikasi*, 55-68.
- Audie, N. (2019). Peran Media Pembelajaran Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan FKIP*, 586-595.
- Basaroh, A. S., Irawati Al-Muhdhar, M. H., Prasetyo, T. I., Sumberartha, I. W., Mardiyanti, L., & Fanani, Z. (2020). Pengembangan E-Modul Model Eksperiental Jelajah Alam Sekitar (EJAS) Pada Materi Plantae. *Jurnal Pendidikan Biologi*, 30-39.
- Cholid, N., & Ambarwati, H. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Kodular Materi Zakat Mata Pelajaran Fikih Untuk Meningkatkan Motivasi Di MADRASAH Ibtidaiyah. *Wahana Akademika: Jurnal Studi dan Sosial*, 125-136.
- Cholily, Y. M., Putri, W. T., & Kusgiarohmah, P. A. (2019). Pembelajaran Di Era Revolusi Industri 4.0. *Seminar Nasional Penelitian Pendidikan Matematika*, 1-6.
- Daton, G. S., Legiyo, S., Lestari, C. E., & Suparmono, Y. B. (2007). *Fisika untuk SMA/MA Kelas X*. Jakarta: Grasindo.
- D'Gamma, A. (2013). *Mantap Kuasai Konsep Fisika untuk SMA Kelas 10, 11 dan 12*. Yogyakarta: ANDI.
- Djuredje, R. A., Hermanto, & Himawan, R. (2022). Pengembangan Media Berbasis Aplikasi Kodular Dalam Pembelajaran Teks Persuasi Di SMP Kelas VIII. *GERAM: Jurnal Pendidikan, Bahasa dan Sastra*, 32-41.
- Febriana, R. (2019). *Evaluasi Pembelajaran*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Gunawan, & Ritonga, A. A. (2019). *Media Pembelajaran Berbasis Industri 4.0*. Medan: Rajawali Pers.
- Hasan, M., Milawati, Darodjat, Harahap, T. K., Tahrim, T., Anwari, A. M., . . . Indra, I. (2021). *Media Pembelajaran*. Klaten: Tahta Media Group.

- Hasibuan, A. T., & Prastowo, A. (2019). Konsep Pendidikan Abad 21: Kepemimpinan dan Pengembangan Sumber Daya Manusia SD/MI. *Magistra*, 26-50.
- Heswari, S., & Dwi Patri, S. F. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Android Untuk Mengoptimalkan Kemampuan Berpikir Kreatif Siswa. *Jurnal Inovasi Penelitian*, 2715-2721.
- Kristanto, A. (2016). *Media Pembelajaran*. Surabaya: Bintang Surabaya.
- Kristi, J., & Dewi, R. S. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Berbasis Android Untuk Mengestimasi Usaha dan Biaya Proyek Pengembangan Perangkat Lunak. *Jurnal Rekayasa Sistem dan Industri*, 12-20.
- Liana, L. (2009). Penggunaan MRA dengan Spss untuk Menguji Pengaruh Variabel Moderating terhadap Hubungan antara Variabel Independen dan Variabel Dependen. *Jurnal Teknologi Informasi DINAMIK*, 90-97.
- Mahaningtyas, E., Ritiauw, S. P., & Siahaya, A. M. (2020). Peningkatan Nilai-Nilai Karakter dan Hasil Belajar IPS Melalui Model Pembelajaran Numbered Head Together Pada Siswa Kelas V SD Inpres 19 Ambon. *Jurnal Pedagogika dan Dinamika Pendidikan*, 24-37.
- Nugraha, S. N., & Sulaiman. (2014). *Rangkuman Fisika SMA/MA*. Jakarta Timur: Laskar Aksara.
- Nurrita, T. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *Misykat*, 171-187.
- Pagarra, H., Syawaluddin, A., Krismanto, W., & Sayidiman. (2022). *Media Pembelajaran*. Makassar: Badan Penerbit UNM.
- Putra, I. R., Kesiman, M. A., & Darmawiguna, I. M. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Sistem Komputer Di Kelas X SMKN 1 Manggis. *Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika*, 17-25.
- Ramafina, S. F., & Johan, T. M. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Pada Matakuliah Manajemen Sumber Daya Manusia Di STIE “KBP” Padang. *Jurnal Economina*, 3090-3102.

- Safitri, D., Khermarinah, & Mukti, W. H. (2021). Pengaruh Penggunaan Aplikasi Android Berbantuan Appsgeyser.Com terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial. *JPE: Journal of Primary Education*, 1-13.
- Safitri, O. S., & Hayuhantika, D. (2023). Pengembangan Media Mobile Learning Menggunakan Kodular Untuk Menumbuhkan Pemahaman Konsep Siswa Dengan Pendekatan Kontekstual Pada Materi Perbandingan. *ARMADA : Jurnal Penelitian Multidisiplin*, 1253-1262.
- Satriani, N., Ani, H. M., & Mardiyana, L. O. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Ekonomi Berbasis Android Dengan Platform Kodular Pada Materi Pengantar Ilmu Ekonomi Untuk Siswa Kelas X Di SMAN Balung Ka;bupaten Jember Ajaran 2022/2023. *Jurnal Pendidikan Ekonomi (JUPE)*, 122-130.
- Solehudin, A., Muhammad, D. H., & Nali. (2022). Upaya Peningkatan Hasil Belajar PAI Metode Demonstrasi Pada Siswa Kelas XI SMK Raden Sa'id Sunan Kalijaga. *JPDK: Jurnal Pendidikan Dan Konseling*, 351-367.
- Sujana, A., & Rachmatin, D. (2019). Literasi digital abad 21 bagi mahasiswa PGSD: apa, mengapa, dan bagaimana. *Current Research in Education: Conference Series Journal*, 1-8.
- Sunardi, & Irawan, E. I. (2008). *Fisika Bilingual SMA/MA Untuk SMA/MA Kelas X*. Bandung: Yrama Widya.
- Supriadi, G. (2021). *Statistik Penelitian Pendidikan*. Yogyakarta: UNY Press.
- Supriyono. (2018). Pentingnya Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa SD. *Edustream: Jurnal Pendidikan Dasar*, 43-48.
- Teknowijoyo, F., & Marpelina, L. (2021). Relevansi Industri 4.0 dan Society 5.0 Terhadap Pendidikan Di Indonesia. *Educatio: Jurnal Ilmu Kependidikan*, 173-184.
- Verawati, & Comalasari, E. (2019). Pemanfaatan Android Dalam Dunia Pendidikan. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Program Pascasarjana Universitas PGRI*, 617-627.

- Vilmala, B., & Mundilarto. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Fisika Berbasis Android Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Ditinjau Dari Motivasi. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Teknik Elektro*, 61-77.
- Wirda, Y., Ulumudin, I., Widiputera, F., Listiawati, N., & Fujianita, S. (2020). *Faktor-Faktor Determinan Hasil Belajar Siswa*. Jakarta: Pusat Penelitian Kebijakan, Badan Penelitian dan Pengembangan dan Perbukuan, Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.

