

DAFTAR PUSTAKA

- Akbar, S. D. (2013). *Instrumen Perangkat Pembelajaran*. Bandung : Remaja Posdakarya.
- Arikunto, S. (2017). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta : Rineka Cipta.
- Arsyad, A. (2008). *Media Pembelajaran*. Jakarta : PT RAJA GRAFINDO PERSADA.
- _____. (2013). *Media Pembelajaran*. Jakarta : PT. Raja Grafindo Persada.
- _____. (2016). *Media Pembelajaran*. Jakarta : Rajawali Pers.
- _____. (2018). *Media Pembelajaran*. Jakarta : Pt Raja Grafindo Persada.
- Benny, A Pribadi. (2009). *Model Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta : PT. Dian Rakyat
- Badan Standar Nasional Pendidikan (BSNP). (2006). *Satuan Standart Isi Kurikulum Pendidikan*. Jakarta : Kemendikbud.
- Brown, D. (2000). *Teaching by Principle: An Interactive Approach to Language Pedagogy*. New York: Longman.
- Eka, Kurniasih. (2011) *Teaching the four Language Skills in Primary EFL Clashroom:Some Considerations*. *Journal of English Teaching*. 1(1), 71-81
- Fatimah, D. (2020). *Pengembangan Media Katela untuk Operasi Hitung Perkalian Pada Siswa 2 Sekolah Dasar*. *Jurnal Penelitian dan Pengembangan Pendidikan*. 4(3), 526–532.
- Galileo, S., & Hariani, L. S. (n.d.). *Model Pembelajaran Berbasis Masalah , Penggunaan Media Audio Visual , Dan Variasi Mengajar Guru Terhadap Hasil Belajar Ips Terpadu*. *Jurnal Riset Pendidikan Ekonomi*. 4(1), 1–6.
- Hari, Cahyadi. (2019). *Pengembangan Bahan Ajar Berbasis ADDIE Model*. *Education Jurnal*. 3(1), 35-43.
- Hardani, dkk. (2020). *Metode Penelitian Kualitatif & Kuantitatif*. Yogyakarta : CV. PUSTAKA ILMU.
- Jannah, M. (2020). *Pemanfaatan sumber belajar dalam meningkatkan hasil belajar siswa sekolah dasar*. *Jurnal Prosiding Didaktis 5 Seminar Nasional Pendidikan Dasar*, 5(1), 166–173.
- Munir,F.S. (2023). *Pengembangan Media Pembelajaran Bahasa Inggris untuk Siswa Sekolah Dasar dengan Berbantuan Teknologi Augmented Reality Berbasis Android*. *PUSTAKA: Jurnal Bahasa dan Pendidikn*, 3(4), 174-189.
- Nikmataussidah. (2021). *Implementasi Teknoligi Informasi dan Komunikasi (TIK) Sebuah Literasi Dalam Pembelajaran Pendidikan Agama Islam*. *Jurnal*

Literasiologi, 5(1), 36–49.

- Nursani. (2018). *Upaya Meningkatkan Kemampuan Membaca dan Menulis dengan Menggunakan Media Flashcard di Kelas I SDN Kamunti Semester Ganjil Tahun Pelajaran 2018/2019*. *Jurnal Pendidikan Mandala Mataram*, 5(6), 180-186.
- Purwanto. (2017). *Evaluasi Hasil Belajar*. Yogyakarta : Pustaka Pelajar.
- Rejeki, D. (2020). *Pemanfaatan Media Pembelajaran Pada Pembelajaran TEMATIK Terpadu di Sekolah Dasar*. *Jurnal Basicedu*, 4(2), 337–343.
- Rumengan, Jemmy. (2010). *Metodologi Penelitian dengan SPSS*. Batan: UNIBA Press.
- Salim. & Hadir. (2019). *Penelitian Pendidikan : Metode, Pendekatan, dan Jenis*. Jakarta : Kencana.
- Savitri, Dini, dkk. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Android di Kelas 4 Sekolah Dasar*. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika dan Statistik*, 1(2), 63-75.
- Setyawan, M.G.A., Sahari, S., & Permana, E.P. (2022). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Adobe Flash Pada Tema 7 Subttema 2 Keragaman Budaya Kelas IV Sekolah Dasar*. *Jurnal Pendidikan dan Konseling*, 4(1), 103-108.
- Simbolon, Naeklan. (2011). *Mengajar Bahasa Inggris Dengan Paradigma “Pembelajaran Berpusat Pada Siswa” Di Sekolah Dasar*. *Jurnal Dinamika Pendidikan*, 4(02), 79-85.
- Subali, B., Idayani & Handayani. (2012). *Pengembangan CD Pembelajaran Lagu Anak Untuk Menumbuhkan Pemahaman Sains Siswa Sekolah Dasar*. *Jurnal Pendidikan Fisika Indonesia*, 8(1) 26-32.
- Sudaryono. dkk. (2013). *Pengembangan Instrumen Penelitian Pendidikan*. Yogyakarta : Graha Ilmu.
- Sudijono, Anas. (2011). *Pengantar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta : PT Raja Grafindo.
- Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Cv ALFABETA.
- _____. (2015). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kualitatif, Kuantitatif, dan R&D*. Bandung : Cv ALFABETA.
- _____. (2017). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kualitatif, Kuantitatif, dan R&D*. Bandung : Cv ALFABETA.
- Utami, Yulia. (2017). *Pengaruh Pemanfaatan Media Pembelajaran Proyektor Lcd Menggunakan Program Power Point Terhadap hasil Belajar Siswa dalam Menentukan Volume Kubus dan Balok pada Bangun Ruang*. *Jurnal Mantik Penusa, STMIK Pelita Nusantara Medan*, 1(1), 52-58.

Wati, E. R. (2018). *Ragam Media Pembelajaran*. Jakarta: Kata Pena.



THE
Character Building
UNIVERSITY