

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian, maka kesimpulan dalam penelitian ini dapat dinyatakan sebagai berikut:

1. Media *Flashcard* berbasis *Canva* pada materi *How tall are you* siswa kelas V SD Swasta Budisatrya adalah Sangat Valid atau Sangat Layak, yang dibuktikan dengan nilai persentase sebesar 90%.
2. Media *Flashcard* berbasis *Canva* pada materi *How tall are you* siswa kelas V SD Swasta Budisatrya adalah Sangat Praktis, yang dibuktikan dengan nilai persentase sebesar 95%.
3. Media *Flashcard* berbasis *Canva* pada materi *How tall are you* siswa kelas V SD Swasta Budisatrya memiliki efektivitas yang signifikan, dibuktikan dengan nilai *Sig. (2-tailed)* lebih kecil dari nilai *alpha* ($0,000 < 0,05$).

5.2 Saran

Adapun saran penelitian yang dapat disampaikan adalah sebagai berikut:

1. Bagi peneliti selanjutnya diharapkan dapat mendesain media pembelajaran *Flashcard* berbasis *Canva* yang dapat digunakan untuk topik pembelajaran lainnya.
2. Bagi peserta didik, diharapkan dapat memanfaatkan media *Flashcard* berbasis *Canva* yang telah dikembangkan sehingga proses belajar bahasa Inggris dapat menjadi lebih menyenangkan dan hasil belajar dapat lebih optimal.

3. Bagi guru, diharapkan dapat mempertimbangkan penggunaan media pembelajaran dalam setiap kegiatan pembelajarannya sehingga materi pembelajaran dapat tersampaikan dengan lebih efektif.



THE
Character Building
UNIVERSITY