

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI	ii
LEMBAR ORISINALITAS KARYA	iii
ABSTRAK BAHASA INDONESIA	iv
ABSTRAK BAHASA INGGRIS	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xvii

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Identifikasi Masalah.....	7
1.3. Batasan Masalah	7
1.4. Rumusan Masalah.....	8
1.5. Tujuan Penelitian	8
1.6. Manfaat Penelitian	9

BAB II KAJIAN PUSTAKA

2.1. Kajian Teoritis	10
2.1.1. Hakikat Media Pembelajaran	10
2.1.1.1. Pengertian Media Pembelajaran	10
2.1.1.2. Fungsi dan Manfaat Media Pembelajaran.....	12
2.1.1.3. Jenis-Jenis Media Pembelajaran	17
2.1.2. Hasil Belajar.....	20
2.1.2.1. Pengertian Hasil Belajar	20
2.1.2.2. Tujuan Hasil Belajar	21
2.1.2.3. Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Hasil Belajar	22
2.1.3. Hakikat Buku Bergambar	23
2.1.3.1. Pengertian Buku Bergambar	23

2.1.3.2.	Fungsi dan Manfaat Buku Bergambar	25
2.1.4.	Media <i>Flipbook</i> Berbantuan <i>Canva</i>	26
2.1.4.1.	Pengertian <i>Flipbook</i>	26
2.1.4.2.	Spesifikasi Produk	29
2.1.5.	Kearifan Lokal Budaya Melayu Deli	29
2.1.5.1.	Kebudayaan Melayu Deli	30
2.1.5.2.	Bahaya dan Agama Melayu Deli	32
2.1.5.3.	Rumah Adat Melayu Deli	32
2.1.5.4.	Ornament Melayu Deli	35
2.1.6.	<i>Canva</i>	41
2.2.	Penelitian Yang Relevan.....	45
2.3.	Kerangka Berpikir.....	51

BAB III METODE PENELITIAN

3.1.	Jenis Penelitian.....	53
3.2.	Tempat dan Waktu Penelitian.....	53
3.3.	Subjek dan Objek Penelitian.....	53
3.4.	Prosedur Pengembangan Media Pembelajaran.....	54
3.5.	Teknik Pengumpulan Data.....	56
3.5.1.	Wawancara.....	57
3.5.2.	Angket.....	57
3.5.3.	Tes.....	58
3.6.	Instrumen Pengumpulan Data.....	58
3.6.1.	Wawancara.....	59
3.6.2.	Instrumen Angket.....	59
3.6.3.	Instrumen Uji Coba Produk	62
3.6.4.	Instrumen Tes.....	62
3.7.	Teknik Analisis Data.....	63
3.7.1.	Analisis Kelayakan Media <i>Flipbook</i>	63
3.7.2.	Analisis Praktikalitas Media <i>Flipbook</i>	65
3.7.3.	Analisis Efektivitas	66
3.7.3.1.	Uji Validitas Instrumen Tes	67

3.7.3.2. Uji Reliabilitas Tes	67
3.7.3.3. Tes Kesukaran.....	69
3.7.3.4. Uji Daya Pembeda Tes.....	69
3.8. Jadwal Pelaksanaan Penelitian.....	71

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1. Hasil Pengembangan Media Buku Cerita Bergambar Berbantuan <i>Canva</i>	72
4.1.1. Hasil Analisis (<i>Analysis</i>).....	72
4.1.1.1. Analisis Kebutuhan Guru.....	73
4.1.1.2. Analisis Kebutuhan Peserta Didik	75
4.1.1.3. Analisis Kurikulum dan Materi	76
4.1.1.4. Analisis Tujuan Pembelajaran	76
4.1.2. Hasil Perancangan (<i>Design</i>).....	77
4.1.2.1. Penyusunan Bahan-Bahan Pembelajaran.....	78
4.1.2.2. Perancangan Produk Media Buku Cerita Bergambar <i>Flipbook</i> Berbantuan <i>Canva</i>	78
4.1.3. Hasil Pengembangan (<i>Development</i>).....	88
4.1.3.1. Uji Validitas Materi	88
4.1.3.2. Uji Validitas Soal.....	90
4.1.3.3. Uji Validitas Butir Soal.....	92
4.1.3.4. Uji Reliabilitas Butir Soal.....	94
4.1.3.5. Uji Taraf Kesukaran Butir Soal	94
4.1.3.6. Uji Daya Beda Butir Soal	95
4.1.3.7. Uji Validasi Design Media.....	96
4.1.4. Hasil Implementasi (<i>Implementation</i>).....	98
4.1.4.1. Tanggapan Peserta Didik	98
4.1.4.2. Uji Efektivitas Media Buku Cerita Bergambar <i>Flipbook</i> Berbantuan <i>Canva</i>	104
4.1.5. Hasil Evaluasi (<i>Evaluation</i>).....	110
4.2. Pembahasan Hasil Penelitian	111
4.2.1. Hasil Kelayakan Media Pembelajaran <i>Flipbook</i> Pada Pembelajaran SBDP Kelas V B Di SDN 107298 Sei Rotan	111

4.2.2.	Hasil Praktikalitas Media Pembelajaran <i>Flipbook</i> Pada Pembelajaran SBDP Kelas V B Di SDN 107298 Sei Rotan	116
4.2.3.	Hasil Efektivitas Media Pembelajaran <i>Flipbook</i> Pada Pembelajaran SBDP Kelas V B Di SDN 107298 Sei Rotan	120
4.2.4.	Kelebihan dan Kekurangan Produk	122
4.2.5.	Kelemahan Penelitian	123

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1.	Kesimpulan	124
5.2.	Saran	125

DAFTAR PUSTAKA.....	126
----------------------------	------------

LAMPIRAN.....	131
----------------------	------------

RIWAYAT HIDUP	211
----------------------------	------------

