

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN .....	i
LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI .....	ii
LEMBAR ORISINALITAS KARYA .....	iii
ABSTRAK .....	iv
ABSTRACT .....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL .....	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN .....	xv

### **BAB I PENDAHULUAN**

1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	5
1.3 Batasan Masalah.....	6
1.4 Rumusan Masalah .....	6
1.5 Tujuan Penelitian .....	6
1.6 Manfaat Penelitian .....	7

### **BAB II KAJIAN PUSTAKA**

2.1 Hakikat Media Pembelajaran .....	9
2.1.1 Pengertian Media .....	9
2.1.2 Pengertian Media Pembelajaran.....	10
2.1.3. Jenis-Jenis Media Pembelajaran .....	11
2.1.4 Fungsi Media Pembelajaran .....	12
2.1.5 Manfaat Media Pembelajaran .....	14
2.1.6 Kriteria Pemilihan Media Media Pembelajaran.....	16
2.2 Media Pembelajaran <i>Magic Box</i> .....	18
2.2.1 Pengertian Pembelajaran <i>Magic Box</i> .....	18
2.2.2 Manfaat Media <i>Magic Box</i> .....	19
2.2.3 Keunggulan Media <i>Magic Box</i> .....	20

2.2.4 Kelemahan Media <i>Magic Box</i> .....	21
2.2.5 Langkah-Langkah Penggunaan Media Pembelajaran <i>Magic Box</i> .....	21
2.3 Penelitian dan Pengembangan .....	22
2.3.1 Pengertian Pengembangan .....	22
2.3.2 Model-Model Penelitian Pengembangan .....	23
2.4 Penelitian yang Relevan.....	28
2.5 Kerangka Berpikir .....	30

### **BAB III METODE PENELITIAN**

3.1 Jenis Penelitian.....	33
3.2 Tempat dan Waktu Penelitian .....	36
3.3 Subjek Penelitian.....	36
3.4 Validasi Ahli Materi dan Ahli Media .....	37
3.5 Prosedur Pengembangan .....	37
3.6 Instrumen dan Teknik Pengumpulan Data.....	40
3.6.1 Observasi.....	41
3.6.2 Wawancara .....	41
3.6.3 Angket .....	42
3.6.4 Tes .....	43
3.7 Teknik Analisis Data.....	43
3.7.1 Analisis Validasi .....	43
3.7.2 Analisis Praktikalitas.....	44
3.7.3 Analisis Efektivitas .....	45
3.8 Jadwal Penelitian.....	46

### **BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN**

4.1 Hasil Penelitian .....	47
4.1.1 Tahap Analisis ( <i>Analysis</i> ) .....	48
4.1.2 Perancangan ( <i>Design</i> ) .....	52
4.1.3 Pengembangan ( <i>Development</i> ).....	53
4.1.4 Implementasi ( <i>Implementation</i> ) .....	58
4.2 Pembahasan.....	62
4.2.1 Kelayakan Media <i>Magic Box</i> .....	62

4.2.2 Kepraktisan Penggunaan Media Pembelajaran <i>Magic Box</i> .....	63
4.2.3 Keefektifan Penggunaan Media Pembelajaran <i>Magic Box</i> .....	64
<b>BAB V PENUTUP</b>	
5.1 Simpulan .....	66
5.2 Saran.....	67
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b> <b>68</b>	
<b>LAMPIRAN.....</b> <b>72</b>	
<b>RIWAYAT HIDUP .....</b> <b>156</b>	

