

BAB VI

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian pengembangan pada media pembelajaran komik digital dengan materi penginderaan jauh untuk kelas X yang telah dilakukan, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Hasil validasi kelayakan dari ahli materi tahap satu mendapat hasil yaitu 3,66 dengan kategori layak. Terdapat beberapa masukan sehingga media direvisi kembali untuk selanjutnya dilakukan validasi tahap dua yang hasil akhir mendapatkan nilai 4,67 dengan kategori penilaian sangat layak. Validasi ahli guru Tahap satu memperoleh hasil 4,55 dengan kategori sangat layak namun masih terdapat saran dan perbaikan dari salah seorang guru sehingga dilakukan validasi kedua dengan hasil akhir senilai 4,61 dengan kategori sangat layak. Sedangkan hasil validasi ahli media mendapatkan nilai sebesar 4,94 dengan kategori sangat layak.
2. Hasil respon siswa yang didapat terhadap uji coba skala kecil adalah sebesar 4,38 dengan hasil akseptasi sangat tinggi namun media masih perlu direvisi karena adanya komentar dan saran. Setelah direvisi, media komik digital diuji coba dengan skala besar terhadap dua kelas yaitu kelas X-4 dengan hasil yang didapatkan sebesar 4,42 dengan kriteria akseptasi sangat tinggi. Sedangkan uji coba skala besar kedua kelas X-9 mendapatkan hasil senilai 4,59 dengan kategori akseptasi sangat tinggi.

B. Saran

Berdasarkan kesimpulan yang ada, maka dikemukakan beberapa saran sebagai berikut:

1. Komik digital dengan judul Mengetahui Penginderaan Jauh dapat dimanfaatkan guru pada pembelajaran geografi dengan topik pembelajaran penginderaan jauh.
2. Pengembangan komik digital dapat terus dikembangkan agar lebih menarik dan mengulas materi geografi lainnya.
3. Penelitian pengembangan ini dapat dimanfaatkan sebagai motivasi bagi guru dan peneliti selanjutnya dalam mengembangkan media pembelajaran yang lebih menarik.

