

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan analisis, pengolahan data dan pembahasan diperoleh bahwa hasil belajar siswa sebelum diberi perlakuan pada siswa kelas V di SDN 028229 Binjai Barat masih rendah. Setelah diberi perlakuan dengan model *Index Card Match* hasil belajar siswa meningkat. Hal tersebut dapat dilihat dari nilai rata-rata 46,95 menjadi 84,35. Dapat dilihat berdasarkan perhitungan uji-t yang telah dilakukan pada nilai *pretest* dan *posttest* dengan bantuan SPSS 29. Maka hasil uji hipotesis memperoleh nilai Sig (2-tailed) sebesar nilai $0,000 < 0,05$ sehingga H_0 ditolak dan H_a diterima. Sehingga dapat disimpulkan bahwa terdapat pengaruh model pembelajaran *Index Card Match* terhadap hasil belajar siswa pada tema 5 subtema 1 di kelas V SDN 028229 Binjai Barat.

5.2 Saran

Berdasarkan penelitian dan analisis yang telah dilakukan, maka dapat diketahui terdapat adanya peningkatan hasil belajar siswa dengan diterapkannya model pembelajaran *Index Card Match* dalam pembelajaran Tematik tema 5 Subtema 1 kelas V di SDN 028229 Binjai Barat. Namun, tidak dapat dipungkiri bahwa masih terdapat kekurangan dalam pelaksanaannya, sehingga peneliti perlu memberikan saran-saran sebagai berikut:

1. Bagi guru, guru diharapkan lebih meningkatkan keterampilannya dan mempelajari lebih banyak mengenai model-model pembelajaran untuk memberikan pembelajaran yang aktif, kreatif dan inovatif bagi siswa.
2. Bagi siswa, siswa diharapkan lebih termotivasi dalam belajar dan meningkatkan hasil belajar.
3. Bagi Sekolah, kepala sekolah menyarankan agar guru kelas dapat mempelajari serta menerapkan model pembelajaran yang bersifat *students centered learning* sehingga pembelajaran akan berpusat pada siswa.
4. Bagi peneliti, disarankan untuk memperhatikan kesiapan siswa saat belajar, waktu pembelajaran dan perlengkapan pembelajaran lainnya.
5. Bagi peneliti selanjutnya, mengingat penelitian ini masih sederhana dan mungkin masih banyak lagi yang akan meneliti hal ini, maka perlu dilakukan penelitian lebih lanjut mengenai konsep-konsep lain dalam pembelajaran Tematik, terutama dengan menggunakan model pembelajaran *Index Card Match*