

ABSTRAK

Vinnalia F Surbakti,2024: Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif berbasis Android Pada Materi Reaksi Redoks Di SMA Negeri 18 Medan

Penelitian ini bertujuan untuk memperoleh Media Pembelajaran Interaktif berbasis Android Pada Materi Reaksi Redoks Di kelas X4 SMA Negeri 18 Medan yang dikembangkan berdasarkan standart BSNP. Untuk mencapai tujuan telah dilakukan penelitian pengembangan (R&D) menggunakan model 4D. Proses penelitian menggunakan model 4D ini terdiri dari empat langkah yaitu: pendefinisian (*define*), desain (*design*), pengembangan (*development*), serta penyebaran secara terbatas (*dissiminate*). Instrumen yang digunakan adalah kuisisioner dan lembar wawancara yang datanya dioleh secara deskriptif. Analisis data penelitian dilakukan di SMA Negeri 18 Medan, adapun hasil yang diperoleh adalah bahwa pembelajaran reaksi redoks di SMA Negeri 18 Medan diperlukan media pembelajaran interaktif berbasis android. Telah diperoleh media pembelajaran interaktif berbasis android untuk mengajarkan terkait reaksi redoks dengan spesifikasi media pembelajaran terdapat 3 media yaitu komik, vidio dan teka teki silang. Adapun spesifikasi dari program media ini adalah PPT, iSpring Suite 11 dan apktobuilder. Media interaktif yang diperoleh sangat layak digunakan pada pembelajaran merujuk kriteria terkait kelayakan isi, kelayakan bahasa, kelayakan penyajian, kelayakan kegrafikan, kelayakan materi, dan kelayakan evaluasi. Hasil penilaian respon peserta didik pada media pembelajaran interaktif berbasis android pada materi reaksi redoks di kelas X4 SMA Negeri 18 Medan “Sangat Baik”. Dengan demikian, dapat disimpulkan bahwa Media Pembelajaran Interaktif berbasis android yang telah dinyatakan valid dan praktis untuk digunakan dalam proses pembelajaran.

Kata Kunci : Media pembelajaran, 4D, Aplikasi Android, Reaksi Redoks



ABSTRACT

Vinnalia F Surbakti, 2024: Development of Android-based Interactive Learning Media on Redox Reaction Material at SMA Negeri 18 Medan

This study aims to obtain Android-based Interactive Learning Media on Redox Reaction Material in class X4 SMA Negeri 18 Medan which was developed based on BSNP standards. To achieve the objectives, development research (R&D) using the 4D model was conducted. The research process using the 4D model consists of four steps, namely: define, design, development, and limited dissemination. The instruments used were questionnaires and interview sheets whose data were obtained descriptively. The analysis of research data was conducted at SMA Negeri 18 Medan, as for the results obtained was that learning redox reactions at SMA Negeri 18 Medan required interactive learning media based on android. Android-based interactive learning media has been obtained to teach related redox reactions with learning media specifications there are 3 media, namely comics, videos and crosswords. The specifications of this media program are PPT, iSpring Suite 11 and apktobuilder. The interactive media obtained is very feasible to use in learning referring to criteria related to content feasibility, language feasibility, presentation feasibility, graphic feasibility, material feasibility, and evaluation feasibility. The results of the assessment of students' responses to android-based interactive learning media on redox reaction material in class X4 SMA Negeri 18 Medan are "Very Good". Thus, it can be concluded that the Interactive Learning Media based on android has been declared valid and practical for use in the learning process.

Keywords: Learning media, 4D, Android Application, Redox Reaction