

ABSTRAK

ELIZA HAFNI. Pengaruh Penggunaan Media Interaktif Berbasis *Wordwall Quiz* Terhadap Hasil Belajar IPAS Pada Kelas IV SDN 107399 Bandar Khalipah T.A 2023/2024. Skripsi. Medan: Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Medan, 2024.

Rumusan masalah dalam penelitian ini adalah “Apakah terdapat pengaruh penggunaan media interaktif berbasis *Wordwall Quiz* terhadap hasil belajar siswa pada materi bab 8 membangun budaya masyarakat yang beradab di SDN 107399 Bandar Khalipah”. Tujuan penelitian ini adalah untuk mengetahui apakah terdapat pengaruh penggunaan aplikasi *Wordwall Quiz* terhadap hasil belajar siswa di SDN 107399 Bandar Khalipah. Populasi dalam penelitian adalah siswa siswa kelas IV di SDN 107399 Bandar Khalipah yang berjumlah 40 dan sampel dalam penelitian ini sebanyak 40 siswa. Desain Penelitian ini menggunakan Quasi Eksperimen. Instrumen penelitian ini berupa soal tes tentang Membangun Budaya Masyarakat yang Beradab. Teknik Pengumpulan data menggunakan soal *tes pretest* dan *posttest*. Teknik analisis data menggunakan Uji normalitas, Uji homogenitas dan Uji Hipotesis dengan berbantuan SPSS 29. Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa terdapat pengaruh media berbasis *wordwall quiz* terhadap hasil belajar siswa pada materi bab 8 membangun budaya masyarakat yang beradab. Hal ini dapat dilihat dari hasil pengujian secara parsial menggunakan uji t dengan nilai t hitung = 8,794 dengan harga t tabel = 1,933 untuk taraf nyata $\alpha = 0,05$ dengan nilai df = 38 menunjukkan bahwa $8,794 > 1,933$ atau t hitung > t tabel. Sehingga terdapat pengaruh yang signifikan terhadap hasil belajar setelah pemberian perlakuan dengan menggunakan media interaktif berbasis *Wordwall Quiz*.

Kata Kunci: Media Interaktif Berbasis *Wordwall Quiz*, Hasil Belajar



ABSTRACT

ELIZA HAFNI. The Effect of Using Interactive Media Based on *Wordwall Quiz* on Science Learning Outcomes in Class IV at SDN 107399 Bandar Khalipah T.A 2023/2024. Skripsi. Medan: Faculty of Education Universitas Negeri Medan, 2024.

The formulation of the problem in this research is “is there an influence of the use of interactive media based on *Wordwall Quizzes* on student learning outcomes in chapter 8 material on building a culture of civilized society at SDN 107399 Bandar Khalipah?”. The aim of this research is to find out whether there is an influence of using the *Wordwall Quiz* application on student learning outcomes at SDN 107399 Bandar Khalipah. The population in the study were 40 grade IV students at SDN 107399 Bandar Khalipah and the sample in this study was 40 students. This research design uses a quasi experimental design. This research instrument is in the form of test questions about building a culture of civilized society. Data collection techniques use pretest and posttest questions. Data analysis techniques use normality test, homogeneity test, and hypothesis test with the help of SPSS 29. The results of this research show that there is an influence of wordwall quiz – based media on student learning outcomes in chapter 8 material on building a culture of a civilized society. This can be seen from the partial test results using the t test with a calculated value = 8,794 with a t table value = 1.933 for a real level of $\alpha = 0,05$ with a df value = 38 indicating that $8,794 > 1,933$ or calculated $t > \text{table}$. So there is a significant influence on learning outcomes after giving treatment using interactive media based on *Wordwall Quizzes*.

Keywords: Interactive Media Based On *Wordwall Quiz*, Learning Outcomes