

DAFTAR PUSTAKA

- Andi Ibrahim. (2018). *Metodologi Penelitian*. Makasar.
- C, K. S. D. F. (n.d.). *Mari Mengenal Magnet di Lingkungan Kita. Fase C*.
- Durrotunnisa, & Nur, H. R. (2020). Jurnal basicedu. Jurnal Basicedu,. *Jurnal Basicedu*, 5(5), 3(2), 524–532. <https://journal.uui.ac.id/ajie/article/view/971>
- Fakhriah, L., Pramadi, R. A., & Listiawati, M. (2022). *Pengembangan Media Interaktif Berbasis Google Slide Berbantu Aplikasi Pear Deck pada Materi Sistem Pertahanan Tubuh*. 8(1), 15–21. <https://doi.org/10.31949/educatio.v8i1.1473>
- Fitriani, M. A., & Putri, A. A. (2020). *Analisis Pengembangan Bahan Ajar*. 2, 170–187.
- Hartono, A. R., Bustan, A., & Farcis, F. (2022). *Bahana Pendidikan : Jurnal Pendidikan Sains Pengembangan Bahan Ajar Interaktif Menggunakan Google Slide pada Materi Energi Kelas VII Semester Ganjil Kelas VII di SMP Negeri 8 Palangkaraya*. 2, 66–72.
- Lawhon, D. (1976). Instructional development for training teachers of exceptional children: A sourcebook. *Journal of School Psychology*, 14(1), 75. [https://doi.org/10.1016/0022-4405\(76\)90066-2](https://doi.org/10.1016/0022-4405(76)90066-2)
- Marisa, M. (2021). Inovasi Kurikulum “Merdeka Belajar” di Era Society 5.0. *Santhet: (Jurnal Sejarah, Pendidikan Dan Humaniora)*, 5(1), 72. <https://doi.org/10.36526/js.v3i2.e-ISSN>
- Monica, T., Pramudiani, P., Dasar, G. S., Keguruan, F., Muhammadiyah, U., & Hamka, P. (2022). *Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Google Slide dalam Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Siswa Materi Luas Bangun Datar Kelas IV Sekolah Dasar*. 06(02), 2228–2239.
- Nusantara, D. A., Pendidikan, J., Vol, B., & Arrahmaniyah, O. S. (2023). *Research And Development (R & D) Penelitian Yang Inovatif Dalam Pendidikan*. 1(1).
- Pengembangan, P. D., Ajar, B., & Pendidikan, D. (n.d.). *Pembelajaran Dan Pengembangan Bahan Ajar Dalam Pendidikan*.
- Purnama, S. J., & Pramudiani, P. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Google Slide pada Materi Pecahan Sederhana di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 5(4), 2440–2448. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v5i4.1247>
- Ramdhani, E. S., & Baadilah, I. (2022). Pengembangan Media Audio Visual Berbasis Google Slide Materi Operasi Hitung Bilangan Bulat Untuk Sekolah Dasar. *AKSIOMA: Jurnal Program Studi Pendidikan Matematika*, 11(3), 2418. <https://doi.org/10.24127/ajpm.v11i3.5758>
- Rd, M., & Sosial, D. P. (n.d.). *Cercular Model of RD & D*.

- Sanjani, D., & Samiha, Y. T. (2020). Pengembangan multimedia interaktif berbasis education game. *Proceedings.Radenfatah.Ac.Id*, 1, 71–77. <http://proceedings.radenfatah.ac.id/index.php/semnaspbio/article/view/519>
- Syafitri, R. M., & Kiftia, S. M. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif æDigital Activity Work Book Menggunakan Google Slides Pada Mata Pelajaran Matematika Materi Operasi Pecahan Kelas V SD. *EduStream: Jurnal Pendidikan Dasar*, 5(1), 34–42. <https://doi.org/10.26740/eds.v5n1.p34-42>
- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian: Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*.
- Sugiyono. 2017. *Metode Penelitian & Pengembangan Research and Development*.
- Thiagarajan, S., Semmel, D. S & Semmel, M. I. (1974). *Instructional Development for Training Teacher of Exceptional Children*. Minneapolis, Minnesota: Leadership Training Institute/Special Education. University of Minnesota.
- Waraulia, A. M., Puspitasari, D., Waraulia, A. M., & Pertama, C. (n.d.). *No Title*.
- Yayasan, P., & Menulis, K. (n.d.). *No Title*.

