

## **ABSTRAK**

**Claudia Athaya Diva Samosir. NIM 3201131002.** Pengembangan Media Pembelajaran Geografi Berbasis TikTok Pada Materi Keanekaragaman Hayati Kelas XI SMA Negeri 3 Rantau Utara. Skripsi, Jurusan Pendidikan Geografi Fakultas Ilmu Sosial, Universitas Negeri Medan, 2024.

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui (1) Pengembangan desain media pembelajaran geografi berbasis *TikTok* pada materi Keanekaragaman Hayati kelas XI di SMA Negeri 3 Rantau Utara (2) Hasil uji kelayakan media pembelajaran geografi berbasis *TikTok* pada materi Keanekaragaman Hayati kelas XI di SMA Negeri 3 Rantau Utara dan (3) Respon siswa kelas XI terhadap media pembelajaran geografi berbasis *TikTok* pada materi Keanekaragaman Hayati di SMA Negeri 3 Rantau Utara.

Penelitian dilaksanakan di SMA Negeri 3 Rantau Utara pada bulan Juni-Agustus. Subjek penelitian adalah siswa kelas XI IPS 1 dan XI IPS 2 yang masing-masing berjumlah 24 dan 27 orang. Jenis penelitian pengembangan R&D model pengembangan Alessi dan Trollip. Adapun tahapan dalam model pengembangan ini yaitu tahap perencanaan (*planning*), tahap desain (*design*), dan tahap pengembangan (*development*).

Hasil penelitian adalah: (1) Hasil dari pengembangan media ini adalah aplikasi *TikTok* yang didalamnya sudah terdapat materi Keanekaragaman Hayati yang terdiri atas beberapa konten berisi sub-bab pembahasan. (2) Validasi dari ahli materi mendapatkan kelayakan sebesar 4,66 kategori sangat layak. Validasi ahli media mendapatkan kelayakan 4,63 kategori sangat layak. (3) Respon siswa yang didapat dari 2 kelas yang dilakukan uji coba yaitu XI IPS 1 sebesar 4,36 dengan kategori akseptansi sangat tinggi dan XI IPS 2 sebesar 4,65 dengan kategori akseptansi sangat tinggi.

## ***ABSTRACT***

***Claudia Athaya Diva Samosir. NIM 3201131002. Pengembangan Media Pembelajaran Geografi Berbasis TikTok Pada Materi Keanekaragaman Hayati Kelas XI SMA Negeri 3 Rantau Utara. Skripsi, Jurusan Pendidikan Geografi Fakultas Ilmu Sosial, Universitas Negeri Medan, 2024.***

*This study aims to determine (1) Development of TikTok-based geography learning media design on Biodiversity material for class XI at SMA Negeri 3 Rantau Utara (2) Results of the feasibility test of TikTok-based geography learning media on Biodiversity material for class XI at SMA Negeri 3 Rantau Utara and (3) Response of class XI students to TikTok-based geography learning media on Biodiversity material at SMA Negeri 3 Rantau Utara.*

*The study was conducted at SMA Negeri 3 Rantau Utara in June-August. The subjects of the study were students of class XI IPS 1 and XI IPS 2, totaling 24 and 27 people respectively. The type of R&D development research is the Alessi and Trollip development model. The stages in this development model are the planning stage, the design stage, and the development stage.*

*The results of the study are: (1) The result of this media development is the TikTok application which already contains Biodiversity material consisting of several contents containing sub-chapters of discussion. (2) Validation from material experts obtained a feasibility of 4.66 in the very feasible category. Validation from media experts obtained a feasibility of 4.63 in the very feasible category. (3) Student responses obtained from the 2 classes that underwent the trial, namely XI IPS 1, were 4.36 in the very high acceptability category and XI IPS 2, were 4.65 in the very high acceptability category.*

