

## ABSTRAK

**Tiara Murni Febriana. NIM. 3201121021. Pengaruh Penerapan Multimedia Interaktif Berbantuan Aplikasi Smart Apps Creator (SAC) Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Sejarah di Kelas XI SMA Negeri 13 Medan. Jurusan Pendidikan Sejarah Fakultas Ilmu Sosial Universitas Negeri Medan.**

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui apakah terdapat pengaruh penggunaan Multimedia Interaktif berbantuan Aplikasi Smart Apps Creator (SAC) terhadap hasil belajar siswa pada mata pelajaran sejarah kelas XI IIS di SMA Negeri 13 Medan.

Metode dari penelitian ini adalah quasi eksperimen design dengan Pretest- Posttest Non Equivalent Control Group Design. Teknik analisis data yang digunakan untuk menguji hipotesis adalah teknik uji t dengan satu ekor. Hasil penelitian menunjukkan bahwa: (1) Terdapat pengaruh dengan diterapkannya pembelajaran menggunakan multimedia interaktif berbantuan aplikasi Smart Apps Creator (SAC). Hal ini dapat dilihat dengan hasil belajar siswa yang didapat antara kelas eksperimen dan kelas kontrol. (2) Perbandingan hasil belajar siswa dengan menggunakan multimedia interaktif berbantuan aplikasi Smart Apps Creator (SAC) lebih tinggi dibandingkan dengan menggunakan media pembelajaran berbantuan aplikasi Kinemaster. Hal ini dapat dilihat dari hasil uji t dengan satu ekor data hasil belajar siswa yang menunjukkan bahwa t hitung yaitu sebesar 3,763 lebih besar dibandingkan dengan t tabel yang hanya sebesar 2,000. Selain itu rata-rata hasil belajar siswa kelas eksperimen dengan menggunakan multimedia interaktif berbantuan aplikasi Smart Apps Creator (SAC) yaitu sebesar 82,41 lebih tinggi dibandingkan dengan kelas kontrol dengan menggunakan media pembelajaran berbantuan aplikasi Kinemaster yang hanya sebesar 71,94.

**Kata kunci: Multimedia Interaktif, Smart Apps Creator (SAC), Hasil Belajar, Sejarah**