

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL.....	viii
Daftar Gambar	ix
Daftar Lampiran.....	x
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	5
1.3 Batasan Masalah	6
1.4 Rumusan Masalah.....	6
1.5 Tujuan Peneliti.....	6
1.6 Manfaat Peneliti.....	7
BAB II	8
KAJIAN PUSTAKA.....	8
2.1 Kajian Konseptual.....	8
2.1.1 Penelitian dan Pengembangan.....	8
2.1.2 Media Pembelajaran	11
2.1.2.1 Pengertian Media.....	11
2.1.2.2 Manfaat Media	11
2.1.2.3 Jenis Media	12
2.1.3 Game Sejarah Berbasis Word Wall	13
2.1.3.1 Game Sejarah Berbasis Word Wall	13
2.1.4 Pembelajaran Sejarah	14
2.1.4.1 Pengertian Pembelajaran Sejarah.....	14
2.2 Penelitian Yang Relevan.....	15
2.3 Kerangka Berfikir	17
BAB III	19
METODOLOGI PENELITIAN.....	19
3.1 Desain Penelitian	19
3.1 Lokasi dan Waktu Penelitian.....	23
3.1.1 Lokasi Penelitian	23

3.2 Variable Penelitian.....	23
3.3 Metode Penelitian	24
3.3 Subjek dan Object Penelitian.....	24
3.4 Teknik Pengumpulan Data.....	24
3.5 Instrumen Penelitian.....	25
3.5.1 Angket Validasi ahli Materi	26
3.5.2 Angket validasi ahli media	27
3.7.3 Angket respon siswa.....	29
3.6 Teknik Analisis Data	30
3.6.1 Analisa Lembar Penelitian.....	31
3.7 Uji Coba Instrumen.....	33
3.8.3 Efektivitas	43
BAB IV	45
HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	45
4.1 Hasil penelitian	45
4.2 Hasil pengembangan Produk	46
4.2.1 Potensi dan Masalah	47
4.2.2 Pengumpulan Data.....	47
4.2.3 Pengembangan Produk Awal.....	48
4.2.4 Validasi Desain.....	50
4.2.6 Uji Coba Produk.....	61
4.2.7 Revisi Produk	63
4.2.8 Uji Coba Pemakaian	64
4.2.9 Revisi Produk Final	71
4.3 Pembahasan Hasil penelitian	73
BAB V	77
KESIMPULAN DAN SARAN	77
5.1 Kesimpulan.....	77
5.2 Saran.....	78
DAFTAR PUSTAKA	79
Lampiran 1.....	83
Lampiran 2 Angket Wawancara Guru dan Siswa.....	96