

ABSTRAK

Suci Wheli Melvia, NIM : 3203121029, Pengembangan Media Pembelajaran Sejarah Berbasis Whiteboard Animation dengan Menggunakan Aplikasi Benime terhadap Pembelajaran Sejarah Kelas XI MAS Amaliyah Sunggal

Salah satu penyebab kurangnya antusias siswa dalam belajar sejarah adalah kurangnya pemanfaatan media pembelajaran yang bervariasi serta pola pembelajaran yang diterapkan masih konvensional. Media whiteboard animation merupakan media yang memiliki peluang besar untuk meningkatkan antusias siswa. Tujuan adanya riset ini untuk melakukan pengembangan media pembelajaran *whiteboard animation* dengan menggunakan aplikasi benime, menganalisis kelayakan serta keefektifan media pembelajaran whiteboard animation pada pembelajaran sejarah kelas XI berdasarkan respon peserta didik berupa soal pretest, post test dan juga angket. Penelitian ini dilaksanakan di MAS Amaliyah Sunggal, dimana penelitian tersebut dilakukan di dua kelas yakni kelas XI-IPA 3 dan XI-IPA 4 dengan menerapkan metode *Research and Development* dengan tahapan mengikuti model pengembangan Dick dan Carry yang disebut ADDIE. Adapun proses akumulasi data menggunakan teknik observasi wawancara, kuesioner dan tes, sedangkan penganalisan data menerapkan teknik perhitungan dari persentase serta nilai rata-rata pada setiap komponen. Berdasarkan media yang dikembangkan diperoleh hasil bahwa riset telah sesuai dengan kriteria serta dapat dijadikan sumber media pembelajaran. Untuk nilai memperoleh persentase sebesar 81,75% pada validator materi, hasil validasi media mendapat persentase 90,74%. Untuk uji kelayakan media menunjukkan persentase skor sebesar 68,36%, sedangkan untuk uji efektivitas media whiteboard animation memperoleh skor 0,88. Simpulan Dengan hasil tersebut dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran *whiteboard animation* ini sesuai serta cocok untuk penerapan dalam proses pembelajaran sejarah.

Kata Kunci : Pengembangan, Media *Whiteboard Animation*, Benime.

ABSTRACT

Suci Wheli Melvia, NIM : 3203121029, Pengembangan Media Pembelajaran Sejarah Berbasis Whiteboard Animation dengan Menggunakan Aplikasi Benime terhadap Pembelajaran Sejarah Kelas XI MAS Amaliyah Sunggal

One of the causes of students' lack of enthusiasm in learning history is the lack of use of varied learning media and the learning patterns applied are still conventional. Whiteboard animation media is a medium that has a great opportunity to increase student enthusiasm. The aim of this research is to develop whiteboard animation learning media using the benime application, analyzing the feasibility and effectiveness of whiteboard animation learning media in class XI history learning based on student responses in the form of pretest, posttest and questionnaire questions. This research was carried out at MAS Amaliyah Sunggal, where the research was carried out in two classes, namely class XI-IPA 3 and XI-IPA 4 by applying the Research and Development method with stages following the Dick and Carry development model called ADDIE. The data accumulation process uses interview observation techniques, questionnaires and tests, while data analysis applies calculation techniques from percentages and average values for each component. Based on the media developed, the results showed that the research met the criteria and could be used as a source of learning media. For the value obtained a percentage of 81.75% in the material validator, the media validation results obtained a percentage of 90.74%. For the media feasibility test, the percentage score was 68.36%, while for the media effectiveness test, whiteboard animation obtained a score of 0.88. Conclusion with these results it can be concluded that the whiteboard animation learning media is appropriate and suitable for application in the history learning process.



Keywords: Development, Whiteboard Animation Media, Benime