DAFTAR PUSTAKA

Afrilianasari. (2014). *Teori Pengembangan*.

Arsyad, A. (2016). *Media Pembelajaran*. Rajagrafindo Persada.

B Djamarah, S. dan A. Z. (2014). *Strategi Belajar Mengajar*. Rineka Cipta.

Dimyati dan Mudjiono, 2010. *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta : PT Rineka Cipta.

Elly, S. (2012). Pengaruh Media dalam Proses Pembelajaran. *Jurnal At-Ta'lim 3*, 65–72.

Estuningsih, M. (2020). *Pengembangan Media Whiteboard Berbasis Videoscribe Dalam Pembelajaran Sejarah Kelas XI SMA Negeri 1 Boja Tahun Ajaran 2019/2020 Materi Perang Melawan Kolonialisme Dan Imperialisme*. 255 halaman.

Habibah. (2022). *Pengembangan Materi Teks Ulasan Berbasis Whiteboard Animation Siswa Kelas Viii Smp Negeri 4 Medan*.

Hermawan, A. H. (2013). *Pengembangan Kurikulum dan Pembelajaran di SD*. Universitas Terbuka.

Latuheru, John D. 1988. *Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar-Mengajar Masa Kini*. Jakarta : Departemen Pendidikan dan Kebudayaan.

Lutfi, M. dkk. (2013). Sisi-sisi Lain Kebijakan Profesionalisme Guru. *Universitas Braawijaya Press*.

Maulana, Moh Yusril Ihza. 2020. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Sparkol Videoscribe Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran IPS Terpadu Kelas VIII Di MTSN 7 Malang*. Skripsi. Malang : Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim Malang (diakses pada 02 Oktober 2023).

Rusman. (2017). *Belajar dan Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. PT Kharisma Putra Utama.

Sagala, S. (2011). *Konsep dan Makna Pembelajaran*. Alfabeta.

Sanaky, H. A. (2009). Media Pembelajaran. *Safiria Insania Press*.

Sary, Y. N. . (2015). *Psikologi Pendidikan (untuk Mahasiswa Umum dan Kesehatan)*. Parama Publishing.

Slameto, 2015. *Belajar dan Faktor-faktor yang Mempengaruhinya*. Jakarta : PT. Rineka Cipta.

Sugihartono, dkk. (2007). *Psikologi Pendidikan*. UNY Press.

Sugiyono. (2009). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan RnD.* Alfabeta.

Sumiharsono, R. dan H. H. (2017). *Media Pembelajaran*. CV. Pustaka Abadi.

Suparjan, E. (2019). *Pendidikan Sejarah untuk Membentuk Karakter Bangsa*. Deepublish.

Warsita, B. (2008). *Teknologi Pembelajaran, Landasan dan Aplikasinya*. Rineka Cipta.

Undang-Undang Dasar RI Tahun 1945 Amandemen ke Empat, Jakarta : 2002.

Widja, I Gede. 1989. *Dasar-dasar Pengembangan Strategi serta Metode Pengajaran Sejarah*. Jakarta : P2LPTK.

Wulandari, Dyah Ayu. 2016. *Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan Sparkol Videoscribe Dalam Meningkatkan Minat Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran IPA Materi Cahaya Kelas VIII Di SMP Negeri 01 Kerjo Tahun Ajaran 2015/2016*. Skripsi. Semarang : Universitas Negeri Semarang (diakses pada 25 September 2023)

https://naikpangkat.com/cara-membuat-media-pembelajaran-animasi-whiteboard-dengan-aplikasi-benime/ (diakses pada hari Minggu, 08 Oktober 2023).

UNIMED
THE Character Building UNIVERSITY