

DAFTAR ISI

Abstrak.....	i
Kata Pengantar	ii
Daftar Isi	v
Daftar Tabel.....	vii
Daftar Gambar	viii
Daftar Lampiran.....	ix
BAB I. PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	4
1.3 Batasan Masalah.....	5
1.4 Rumusan Masalah	5
1.5 Tujuan Penelitian.....	6
1.6 Manfaat Penelitian.....	6
BAB II. KAJIAN PUSTAKA	8
2.1 Kerangka Teori.....	8
2.1.1 Pengembangan Media Pembelajaran	8
2.1.1.1 Pengertian Media Pembelajaran	9
2.1.1.2 Fungsi Media Pembelajaran	10
2.1.1.3 Manfaat Media Pembelajaran	11
2.1.2 Pembelajaran Sejarah.....	12
2.1.3 Video.....	13
2.1.3.1 Pengertian Video	13
2.1.3.2 Kelebihan dan Kekurangan Video	14
2.1.4 <i>Artificial Intellegence</i>	15
2.1.4.1 Pengertian <i>Artificial Intelligence</i>	15
2.2 Kerangka Berpikir	16
2.3 Penelitian Relevan	17
BAB III. METODOLOGI PENELITIAN	20
3.1 Tempat dan Waktu Penelitian	20
3.2 Metode Penelitian Pengembangan.....	20
3.3 Variabel Objek dan Subjek Penelitian	28
3.4 Teknik Pengumpulan Data.....	28
3.5 Instrumen Pengumpulan Data	28
3.6 Teknik Analisis Data.....	32
3.6.1 Analisis Data Kuantitatif	32
3.6.2 Analisis Data Kualitatif	42
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	45
4.1 Hasil Penelitian.....	45
4.1.1 Kelayakan Media Pembelajaran Video 3D berbasis AI.....	45
4.1.2 Keefektifan Media Pembelajaran Video 3D berbasis AI	86
4.2 Pembahasan Hasil Penelitian	89
4.2.1 Kelayakan Media Pembelajaran Video 3D berbasis AI.....	91
4.2.2 Keefektifan Media Pembelajaran Video 3D berbasis AI	94
BAB V PENUTUP	96
5.1 Kesimpulan	96

5.2 Saran	97
DAFTAR PUSTAKA.....	99

