

DAFTAR PUSTAKA

- Aradika Putra, T. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Animasi Berbasisi Macromedia Flash Pada materi Trigonometri*. Skripsi. -: -.
- Arsyad, A. (2017). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Daryanto. (2016). *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Desy Mandasari, K. R. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan Multi Media Interaktif Lectora Inspire. *Jurnal Pendidikan* , 37-40.
- Elena, R. (2013). An Overview of Textbooks as Open Educational Resources. *International Journal of komputer Science Research and Application. Journal Internasional* , 03, 68, 73.
- Mahmudah, A. (2019). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Lectora Inspire Pada Materi Jurnal Penyesuaian Untuk Siswa Kelas X Akuntansi Dan Keuangan Lembaga Smk Negeri 1 Tsmpe Tahun Ajaran 2018/2019*. Yogyakarta: Uny.
- Ma'ud, M. (2014). *Membuat Multimedia Pembelajaran Dengan Lectora*. Yogyakarta: Pustaka Shonif.
- Noor, K. B. (2016). *Media Pembelajaran Manual dan Digital Edisi Kedua*. Bogor : Ghalilea Indonesia.
- Prof. Dr. Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian & Pengembangan*. Bandung: Alfabeta. cv.
- Putra, N. (2015). *Research And Depelopment Penenlitian Dan Pengembangan* . Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Rahmawati, A. (2018 SKRIPSI). *Pengembangan multi media pembelajaran interaktif berbasis lectora inspire menggunakan model problem based learnig pada materi alat-alat optik kelas XI*. Lampung: fakultas tarbiyah dan keguruan universitas islam raden intan lampung.
- Rudi, S. d. (2008). *Media Pembelajaran*. bandung: CV. Wacana Prima.
- Saputro, B. (2016). *Manajemen Penenltian dan pengembangan* . Yogyakarta : Aswaja Presindo.
- Shalikhah N.D, Ardhin P. (2016). Media Pembelajaran Interaktif Lectora Inspire Sebagai Inovasi Pembelajaran. *Pendidikan* , 2-, 9-16.

- Sugiyono. (2017). *Model Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung : Alfabeta.
- Daryanto. (2020). *Media Pembelajaran* . Bandung: Sarana Tutorial Nurani Sejahtera.
- kustandi, c. D. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran Bagi Pendidikan di Sekolah dan Masyarakat edisi pertama* . Jakarta: Kencana.
- Suryani, N. (2018). *Media Pembelajaran Inovatif Dan Pengembangannya*. Bandung : PT Remaja Rosdakarya.
- Andiarsa, Rindang.(2017). Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Lectora Inspire Pada Mata Pelajaran Akuntansi Keuangan Materi Rekonsiliasi Bank Kelas XI Akuntansi SMK Negeri 1 Boyolangu. *Jurnal Pendidikan*. Universitas Negeri Surabaya
- Siregar, R. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis *MultipellIntelegences*. *Skripsi* , 63-87.
- Simamora, R. S. (2022). Pengembangan media pembelajaran interaktif berbasis sejarah lokal materi tokoh nasional dan daerah dalam memperjuangkan kemerdekaan untuk SMA Negeri 1 Bandar. *Skripsi* , 80-85.