

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan maka dapat diambil kesimpulan bahwa penggunaan media *roulette* angka terhadap kemampuan kognitif anak dalam mengenal lambang bilangan Kelompok B usia 5-6 tahun TK Pelangi Medan T.A 2023/2024, dengan penggunaan media *roulette* angka anak tersebut dapat berlatih mengingat urutan lambang bilangan dan mengaitkan anak dengan gambar atau objek yang relevan, sehingga memperkuat memori anak, membantu meningkatkan kemampuan motorik halus anak, karena anak harus memutar roda untuk memilih lambang bilangan yang ditunjukkan pada panah penunjuk dan meningkatkan kemampuan berhitung. Hasil nilai uji hipotesis membuktikan berdasarkan dari output SPSS, terlihat bahwa *Asymp. Sig (2-tailed)* bernilai 0,000 Karena nilai 0,000 lebih kecil dari 0,05 maka H_a diterima, yang artinya ada perbedaan rata-rata antara hasil belajar sebelum diberi perlakuan dengan sesudah diberi perlakuan sehingga dapat dikatakan “ada pengaruh yang signifikan melalui penggunaan media *roulette* angka terhadap kemampuan kognitif anak dalam mengenal lambang bilangan pada kelompok B usia 5-6 tahun di TK Pelangi Medan T.A 2023/2024”.

5.2 Saran

Berdasarkan pembahasan dan kesimpulan yang telah dikemukakan di atas, maka penelitian menyarankan hal-hal sebagai berikut:

1) Bagi Guru

Diharapkan dapat melakukan pembelajaran dengan menerapkan penggunaan media *roulette* angka terhadap kemampuan kognitif anak dalam mengenal lambang bilangan pada kelompok B usia 5-6 Tahun

2) Bagi Sekolah

Diharapkan agar sekolah dapat menghimbau guru-guru agar dapat menerapkan pembelajaran dengan penggunaan media *roulette* angka terhadap kemampuan kognitif anak dalam mengenal lambang bilangan pada kelompok B usia 5-6 Tahun.

3) Bagi Peneliti Selanjutnya

Diharapkan dapat menjadi bahan masukan dalam melakukan penelitian lebih lanjut melalui pembelajaran dengan menerapkan pembelajaran dengan penggunaan media *roulette* angka.