

DAFTAR PUSTAKA

- Ahyar, H. Dkk. (2020). *Metode Penelitian Kualitatif & Kuantitatif*. Yogyakarta: Pustaka Ilmu.
- Alhayat, A., Masriani, Rasmawan, R., Hairida, & Erlina. (2022). Profil Kemampuan Mahasiswa Pendidikan Kimia dalam Menyelesaikan Masalah Kontekstual Kimia. *Jurnal Ilmu Pendidikan*, 4, 4694-4705.
- Apriliyanti, A., Muderawan, I. W., & Maryam. (2021). Analisis Kesulitan Belajar Siswa Dalam Mempelajari Kimia Kelas IX. *Jurnal Pendidikan Kimia Undiksha*, 5, 11-18.
- Arsyad, M., & Hadi, A. (2021). Pengembangan Media Interaktif Pemeliharaan Perangkat Komputer Berbasis Android. *Jurnal Vocation Teknik Elektronika dan Informatika*, 9, 1-8.
- Arikunto, Suharsimi. (2010). *Penelitian Tindakan Untuk Guru, Kepala Sekolah & Pengawas*. Yogyakarta: Aditya Media.
- Asyafah, A. (2019). Menimbang Model Pembelajaran (Kajian Teoritis atas Model Pembelajaran dalam Pendidikan Islam). *Indonesian Journal of Islamic Education* -, 6, 19-32.
- Azizah, A. R. (2020). Penggunaan Smart Apps Creator (SAC) Untuk Mengajarkan Global Warming. *Jurnal Pendidikan UNESA*, 72-80.
- Azizah, D. S., Putri, D. A., & Mulhayatiah, D. (2020). Keterampilan TPACK Calon Guru IPA dalam Menyusun Rencana Pelaksanaan Pembelajaran. *Jurnal Geliga Sains*, 8, 132-139
- Anggraini, L., Lestari, S.R., & Handayani, N. (2019). Pengembangan Multimedia Interaktif Biologi Berbasis Adobe Flash Cs6 pada Materi Sistem Sirkulasi Manusia Kelas XI Mipa SMA Nasional Malang. *Jurnal Pendidikan Biologi*, 10(2): 85-91. <http://dx.doi.org/10.17977/um052v10i2p85-91>
- Cahyadi, A. (2019). *Pengembangan Media dan Sumber Belajar: Teori dan Prosedur*. Serang. Penerbit Laksia Indonesia.
- Dywan, A. A., & Airlanda, G. S. (2020). Efektivitas Model Pembelajaran Project Based Learning Berbasis STEM dan Tidak Berbasis STEM Terhadap Keterampilan Berpikir Kritis Siswa. *Jurnal Basicedu*, 4, 344- 354.

- Elvina, DFah., & Julianto. (2022). Pengembangan Media Smart Apps Creator (SAC) Berbasis Android Pada Materi Suhu dan Kalor Mata Pelajaran IPA Kelas V Sekolah Dasar. *Jurnal JPGSD*, 10, 746-760.
- Fahri, A. (2020). Smart Apps Creator (SAC) Sebagai Inovasi Media Pembelajaran Sejarah Di SMAIT Insan Mulia Boarding Scool. *Jurnal Pendidikan*, 1-10.
- Ferlianti, S., Nurbani, A. R., Rusdiana, D., & Sumarwa, I. R. (2022). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif SAC (Smart Apps Creator) Pada Tekanan Hidrostatik. *Jurnal Pendidikan Indonesia (Japendi)*, 3, 2146-2157.
- Harefa, D., & Laia, H. T. (2021). Media Pembelajaran Audio Video Terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika Siswa. *Jurnal Ilmu Pendidikan Nonformal*, 7, 1-10.
- Hidayah, R., Fajaroh, F., & Narestifuri, R. E. (2021). Pengembangan Model Pembelajaran Project Based Learning Dalam Pembelajaran Kimia Di Perguruan Tinggi. *Jurnal Pendidikan, Sosial, dan Agama*, 13, 503-520.
- Hidayah, K. I., Rohmaniyah, C., & Fikri, A. A. (2023). Pengembangan Aplikasi Pembelajaran Berbasis Android “APeTriDin” pada Materi Listrik Dinamis. *Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Sains Indonesia*, 6, 47-54.
- Husniyah,R., & Asrizal. (2023). Analisis Pembelajaran Sains Berbasis Teknologi Informasi Untuk Mengembangkan Keterampilan Abad 21 Peserta Didik. *Jurnal Pendidikan Sains dan Matematika*, 1-11.
- Irfani,D.,Hapsari, S., & Fahmi, S. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Pada Operasi Pada Matriks. *FIBONACCI: Jurnal Pendidikan Matematika dan Matematika*, 7(1), 51–60. <https://doi.org/10.24853/FBC.7.1.51-60>.
- Istiqomah,B. S., & Marie, I. A. (2015). Perbaikan Kebijakan Pengendalian Persediaan Just In Time Komponen Produk Main Floor Side Lh Pada Pt Gaya Motor. *Jurnal Ilmiah Teknik Industri*, 14(1), 66–77. <https://doi.org/10.23917/jiti.v14i1.625>.
- Khairini, R., & Yogica, R. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbentuk Android Packaging Kit (APK) pada Materi Virus. *Jurnal Penelitian dan Pengembangan Pendidikan*, 5, 406-413.

- Khasanah, Muhlas, M., & Marwani, L. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran E-Learning Smart Apps Creator (SAC) Bagi Karyawan Penjual Pada Tv Berbayar. *Jurnal Akademika*, 9, 129-142.
- Khosiyah, M., Gunawan. (2019). Pengembangan Media Belajar Berbasis Android Pada Materi Tata Surya Untuk Siswa Sekolah Dasar. *Elementa: Jurnal Pgsd Stkip Pgri Banjarmasin*,1(2): 168-177. Doi: 10.33654/pgsd
- Kurniawan, D., & Febriani,I.T (2020). Efektivitas Penggunaan Media Pembelajaran SAC Berbasis Android Pada Materi Sistem Pencernaan. *Jurnal Pendidikan Islam dan Multikulturalisme*, 04(2).
- Jamilla, W. Q., & Lazulva. (2020, April). Pengaruh Penerapan Model Project Based Learning Melalui Google Classroom Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Materi Laju Reaksi. *Journal of Research and Education Chemistry*, 2, 23-29.
- Muliaman, A. (2021). Efektivitas Model Project Based Learning Berorientasi eXe Learning dan Motivasi Terhadap Hasil Belajar Pada Materi Laju Reaksi. *Jurnal Ilmu Pendidikan*, 13, 51-57.
- Mahmuda, I., Meilisa, R., & Nasrullah, A. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Android Berbantu Smart Apps Creator Dalam Meningkatkan Kemampuan Pemecahan Masalah. *Jurnal Program Studi Pendidikan Matematika*, 10, 1745-1756.
- Muyaroah, S., & Fajartia, M. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android dengan menggunakan Aplikasi Adobe Flash CS 6 pada Mata Pelajaran Biologi. *Innovation Journal of Curriculum and Educational Technology*, 6(2301),79-83
- Nirmayani, H. L., & Dewi, N. C. (2021). Model Pembelajaran Berbasis Proyek (Project Based Learning) Sesuai Pembelajaran Abad 21 Bermuatan Tri Kaya Parisudha. *Jurnal Pedagogi dan Pembelajaran*, 4, 378-385.
- Nafisah,D.,& Ghofur, A. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Scan Barcode Berbasis Android Dalam Pembelajaran. *Jurnal Edukasi dan Teknologi Pembelajaran*, 1, 144-152
- Nofrion, Wijayanto, B.,& dkk. (2018). Analisis Technological Pedagogical And Content Knowledge (TPACK) Guru Geografi Di Kabupaten Solok, Sumatera Barat . *jurnal Geografi*, Vol. 10, No. 2.

- Nofitasari, D., Kartono, & Suparjan. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis SACTema 9 Subtema 3 Kelas IV Sekolah Dasar. *Jurnal Wahana Ilmiah Pendidikan Dasar*, 7, 250-267.
- Okpatrioka. (2023). Research And Development (R&D) Penelitian Yang Inovatif Dalam. *Jurnal Pendidikan, Bahasa dan Budaya*, 1, 86-100.
- Panggalih, R. H., & Handayani, D. E. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Materi Sistem Pernapasan Manusi Berbantu Aplikasi SAC Untuk Sekolah Dasar. *Jurnal Tarbiyah*, 30, 176-190.
- Pramesti, A. C., Mashabi, N. A., & Mulyati. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Teknik Pembuatan Minuman Berbasis Smart Apps Creator (SAC) Pada Mata Kuliah Bartending. *Jurnal Teknologi Pembelajaran Indonesia*, 13, 44-55.
- Pratiwi, E. T., & Setyaningsih, E. W. (2020). Kemampuan Berpikir Kritis Siswa Melalui Model Pembelajaran Probelem Based Learning dan Model Pembelajaran Project Based Learning. *Jurnal Basicedu*, 4, 200-220.
- Purwanto, K. K., Faizah, F., & Nurillah, H. S. (2022). Analisis Kesulitan Belajar Kimia Dalam Pembelajaran Daring Selama Masa Pandemi Covid-19. *Journal of Chemical Education*, 14–22.
- Ramadan, F. A., & Arfianti, N. (2019). Pengembangan Mobile Learning Rensi (Relasi Dan Fungsi) Berbasis Android Pada Pokok Bahasan Relasi Dan Fungsi Sebagai Sumber Belajar Mandiri Siswa Kelas VIII SMP. *Jurnal Pengembangan Pembelajaran Matematika (J)*, 1-9.
- Ramli, M., Saridewi, N., Budhi, T. M., & Suhendar, A. (2022). *Kimia SMA/MA Kelas XI*. (H. S. Yulianto, Penyunt.) Jakarta Selatan: Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi.
- Robianto, A., Wahono, & Marsono. (2019). Pengembangan Modul Berbasis Aplikasi Android untuk Mata Kuliah Ilmu Bahan Teknik pada Prodi D3 Teknik Mesin Universitas Negeri Malang. *Jurnal Teknik Mesin Dan Pembelajaran*, 2(2), 124–133. Retrieved from <http://journal2.um.ac.id/index.php/jtmp>.
- Saski, N.H., Sudarwanto, T. (2021). Kelayakan Media Pembelajaran Market Learning Berbasis Digital Pada Mata Kuliah Strategi Pemasaran. *Jurnal Pendidikan Tata Niaga (JPTN)*, 9(1):1118-1124. Diakses dari <https://ejournal.unesa.ac.id/indeks.php/jptn/articel/view/40502>

- Silitonga, P. M., (2011). *Metodologi Penelitian Pendidikan*, UNIMED, Medan
- Susanti, E., Nurhamidah , D., & Faznur, L. S. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Interatif Berbasis Android Smart Apps Creator Pada Mata Kuliah Bahasa Indonesia. *Jurnal Dialektika*, 179-200.
- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian Pendidikan*, bandung: Alfa Beta
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian & Pengembangan Reserch and Devolepment*. Yogyakarta: Alfabet
- Suyanto, J., Masykuri, M., & Sarwanto. (2020). Analisis Kemampuan Tpack (Technolgical, Pedagogical, And Content, Knowledge) Guru Biologi Sma Dalam Menyusun Perangkat Pembelajaran Materi Sistem Peredaran Darah. *Jurnal Pendidikan Ipa*, 9, 44-53.
- Subhan, M. (2020). Analisis Penerapan Technological Pedagogical Content Knowledge Pada Proses Pembelajaran Kurikulum 2013 di Kelas V. *International Journal of Technology Vocational Education and Training*, 2, 174-179.
- Suhartati, O. (2021). Flipped Classroom Learning Based on Android Smart Apps Creator (SAC) in Elementary Schools. *J.Phys.:Conf.Ser.* <https://doi.org/10.1088/17426596/1823/1/012070>.
- Sutarsih. (2021). Prosiding Seminar Nasional Pascasarjana ISSN 26866404 Pascasarjana Universitas Negeri Semarang Pengembangan Aplikasi SAC sebagai Media Pembelajaran Menulis Kosakata Baku Bahasa Indonesia. <https://proceeding.unnes.ac.id/index.php/snpasca/article/view/899>
- Somantri, D. (2021). Abad 21 Pentingnya Kompetensi Pedagogik Guru. *Jurnal Penelitian Pendidikan dan Ekonomi*, 18, 188-195.
- Trisanti, LB, & Iffah, J.d. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Geometri Ruang Berbasis Android Berbantuan Smart Apps Creator Dalam Meningkatkan Kemampuan Pembuktian. *Jurnal Program Studi Pendidikan Matematika*, 11, 1716-1728
- Uliyandari, M., & Sutarno. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran TMC (Thermochemical) berbasis Android berbantuan Smart Apps Creator untuk Meningkatkan Hasil Belajar Mahasiswa. *Science Education Journal*, 7, 33-68.

- Verasanti, D., Ginting , S. M., & Handayani, D. (2020). Pengembangan Berbasis Knowledge Building Environment Menggunakan Metode 4S TMD Pada Pokok Bahasan Laju Reaksi. *Jurnal Pendidikan dan Ilmu Kimia*, 1-9.
- Yanto, D. T. (2019). Praktikalitas Media Pembelajaran Interaktif Pada Proses Pembelajaran Rangkaian Listrik. *Jurnal Inovasi Vokasional dan Teknologi*, 19, 75-82.
- Yuda, R. C., Irdiansyah, & Prihatiningtyas, I. (2017). Studi Kinetika Pengaruh Suhu Terhadap Ekstraksi Minyak Atsiri Dari Kulit Jeruk Nipis Dengan Pelarut Etanol. *Jurnal Chemurgy*, 01, 22-26.
- Yunarti, N. N., Pamungkas , S. J., & Sukmawati, I. (2022). Pengaruh Model Pembelajaran Project Based Learning (PjBL) Terhadap Pemahaman Konsep pada Materi Virus dan Literasi COVID-19 Siswa SMAN 5 Kota Magelang. *Jurnal Sains dan Edukasi Sains*, 5, 63-71.
- Yurinda, B., & Widiasari, N. (2022). Analisis Technological Pedagogical Content Knowledge (Tpack) Guru Profesional Dalam Pembelajaran Matematika Di Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Matematika Dan Matematika*, 8, 47-60.
- Yuliati, L., Wartono, & Sholiha, M. (2016). Peranan TPACK terhadap Kemampuan Menyusun Perangkat Pembelajaran Calon Guru Fisika Dalam Pembelajaran Post-Pack. *Jurnal Pendidikan* , Vol. 1, No. 2