

## DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto,S. (1998). *Prosedur Penelitian*. Jakarta: PT. Rineka Cipta
- Slavin,E.Robert. (2009).*Cooperative Learning Teori, Riset, dan Praktik*. Bandung: Nusa Med Aneka Ilmu. 2003.
- Djamarah, Bahri,S (2007). *Psikologi Belajar*. Jakarta: Rineka Cipta
- Hakekat Belajar, (<http://rakasmuda.com/new/media-info/artikel-artikel/37-umum/56-hakekat-belajar>, diakses Selasa 12-10-2010)
- Kagan,(1994). <http://mahmuddin.wordpress.com/2009/12/23/strategi-pembelajaran-kooperatif- mes-tournament-tgt/>. (diakses agustus 2010)
- Lie Anita, (2010). *Cooperative Learning*. Jakarta: PT.Gramedia Widiasarana Indonesia
- Nazir, Moh, (1988). *Metode Penelitian*. Jakarta: Ghalia Indonesia
- Noviyanti, Rohendi.D, Sutarno.H (2010). *Penerapan model pembelajaran kooperatif tipe teams games tournament berbasis multimedia dalam meningkatkan hasil belajar siswa pada mata pelajaran teknologi informasi dan komunikasi*.
- Nugroho, (2007). *Penerapan model TGT dalam upaya meningkatkan hasil belajar PDTM tentang sistem persamaan linear dua variabel bagi siswa kelas VIII<sup>A</sup> SMP 6 Wad aslintang*.
- Nurdin, Syafruddin. (2005). *Model Pembelajaran yang Memperhatikan Keragaman Individu Siswa dalam Kurikulum Berbasis Kompetensi*. Jakarta : Quantum Teaching
- Parendrarti,(2009). *Aplikasi model pembelajaran Kooperatif Tipe TGT (Teams Games Tournament) dalam meningkatkan motivasi dan hasil belajar biologi siswa kelas IX IPA SMA Muhammadyah 2 Surakarta*.
- Purnamawati,(2009). *Peningkatan kualitas pembelajaran dengan metode Teams Games Tournament (TGT) dan media komik pada siswa kelas XI Teknik Mesin Otomotif (TMO) I SMK Negeri 1*

Roiatul Amri. (2010). *Peningkatan Kemampuan Memahami Peristiwa Proklamasi Menggunakan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe TGT Pada Siswa Kelas V SDN Grajegan 01 Tawangsari, Sukoharjo Tahun Ajaran 2009/2010.* Skripsi tidak diterbitkan. Surakarta: UNS.

Silalahi, Tauada, (2009). *Modul Evaluasi Pendidikan.* Medan: Universitas Negeri Medan

Slameto, 2003. *Belajar dan Faktor-faktor yang Mempengaruhinya.* Jakarta: PT. Rineka Cipta

Slavin,(1995). Model Pembelajaran Teams Games Tournament,<http://ipotes.wordpress.com/2008/05/11/pembelajaran-kooperatif-tipe-teams-games-tournaments-tgt/> (diakses Maret 2010)