

ABSTRAK

Erino Nainggolan, NIM. 3202422014, Fenomena Judi *Online Scatter* Pada Kalangan Masyarakat Di Desa Pahieme Kabupaten Tapanuli Tengah, Program Studi Pendidikan Antropologi, Fakultas Ilmu Sosial, Universitas Negeri Medan.

Penelitian ini bertujuan untuk menganalisis latar belakang masyarakat terlibat dalam bermain judi *online scatter* di desa Pahieme, untuk menganalisis proses permainan judi *online scatter* pada gaya hidup masyarakat di desa Pahieme. Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode kualitatif dengan pendekatan deskriptif. Penelitian ini dilakukan di desa Pahieme Kabupaten Tapanuli Tengah. Teknik pengumpulan data yang digunakan yaitu dengan menggunakan observasi, wawancara langsung, dan dokumentasi. Hasil penelitian ini adalah bahwa latar belakang masyarakat atau pemain ingin memainkannya adalah karena ingin mengetahui berbagai jenis permainan yang ada di aplikasi tersebut atau rasa penasaran, sebagai hiburan serta kesenangan, untuk mendapatkan kemenangan, dan untuk menambah uang saku. Proses permainan judi *online scatter* adalah bahwa awal mula masyarakat terkena permainan ini karena dari teman yang dibawakan dari perantuan sehingga sebagian masyarakat menjadi terikut dalam permainan ini. Permainan judi *online scatter* sudah menjadi gaya hidup pada masyarakat karena masyarakat yang bermain judi ini dilakukan pada setiap harinya dan digunakan kapan aja dan dimana saja. Masyarakat yang melakukan judi *online* lebih cenderung menghabiskan waktu serta uang maupun aktivitas kesehariannya untuk bermain judi *online scatter*, seperti halnya masyarakat yang bermain *scatter* memiliki beragam jenis keunikan atau cara bermain seperti mencari *roam* yang bagus, bermain dengan berpakaian bebas, jongkok diatas kursi, tiduran sambil bermain, dan minum serta merokok. Adapun proses yang dilakukan untuk permainan ini adalah mulai dari registrasi akun, pembelian chip/koin, pemilihan permainan atau *roam*, penaruhan taruhan, menunggu hasil dan penarikan atau penjualan.

Kata Kunci : Fenomena, Judi Online, Scatter, Masyarakat